

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP™ system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved **Fat Princess: Fistful of Cake** data. Make sure there is enough free space on the Memory Stick Duo™ before commencing play. The minimum amount of free space required to save **Fat Princess: Fistful of Cake** data may vary depending on the capacity of the Memory Stick Duo™ inserted.

NOTE: Fat Princess: Fistful of Cake saves data automatically at certain points. Do not remove the Memory Stick Duo™ or switch off the PSP™ system when the autosave indicator flashes on-screen.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

NOTE: Fat Princess: Fistful of Cake supports Ad Hoc Mode and Infrastructure Mode only. Please see the "Play With Others" section of this manual for further details.

DIRECTIONAL BUTTONS - MOVEMENT

In this manual, ↑, ↓, ←, → etc. are used to denote the direction of the directional buttons only, unless stated otherwise.

USING MENU SCREENS

Press ↑, ↓, ← or → to highlight an option, then press the ⓧ button to confirm. To return to the previous menu screen, press the ○ button.

DEFAULT CONTROLS

analog stick	Move
X button	Jump
Y button	Pick Up Item/Give The Princess Cake
Z button (tap)	Attack/Collect Resources
Z button (hold)	Power Up
A button	Change Weapon
L button (hold)	Target Lock
START button	Pause Menu
SELECT button	View Animated Map

THE GAME SCREEN



NOTE: This screenshot illustrates a game of Rescue The Princess. Other game modes may vary accordingly.

MAIN MENU

Before you trot off to raise merry hell on the battlefield, select one of the following three options from the Main Menu: Play With Yourself, Play With Others or Twiddly Knobs.

PLAY WITH YOURSELF

LEGEND OF THE FAT PRINCESS

You've never heard of the Furry Forest Folk? Or used a Hat Machine? Are you seriously saying you've never even foraged in the woods for magic cake? What planet are you from? You'd better work your way through 15 unique missions to get acquainted with the Legend Of The Fat Princess.

MESS ABOUT

Set up a single player game and prepare to paint the town red – literally!

START GAME

Configure the game settings below, highlight Start Game and press the  button to begin.

RESCUE THE PRINCESS

Rescue The Princess is the default game mode. Be sure to get to grips with a whole host of other fun modes, including Queen's Rules, Team Deathmatch and Grim Reaper.

BLACK FOREST

Black Forest is the default map. There are loads of other maps to choose from, including The Great Gorge, Sugar Cove and Candy Mountain.

24 PLAYERS

Choose the total number of players taking part in a game, ranging from 2 Players (one on each team) to 24 Players (12 on each team).

GAMEPLAY OPTIONS

Turn the Stunt Double and Dilapidated settings on or off. With the Stunt Double setting activated, your enemies might kidnap a fake decoy princess instead of the real one. With the Dilapidated setting switched on, the game will begin with broken Hat Machines that must be repaired by Workers.

GLADIATE

Choose to be a Mage, a Priest, a Ranger, a Warrior or a Worker. Enter the Gladiators' Arena to see how long you can last against growing waves of attacking enemies.

PLAY WITH OTHERS

INFRASTRUCTURE MODE AND AD HOC MODE

JUMP IN!

Go straight to a multiplayer game that's already in progress and jump right into the action.

FIND A GAME

Specify a map and a type of multiplayer game to join, then search for any available games that match your criteria.

CONTROL FREAKS

Set up a multiplayer game and get right down to the nitty gritty details, like the maximum number of players allowed and whether or not to cause chaos with a Stunt Double.

NOTE: Multiplayer games can include a maximum of 16 contestants: 8 online players and 8 computer-controlled characters.

TWIDDLY KNOBS

Fiddle around with various settings and options before charging into battle.

GET FABULOUS

Make yourself stand out from the crowd with a unique look for your on-screen character. Adjust the colour of your eyes and skin or choose a funky new hairstyle and beard. Select Randomize! to generate a new look at random.

OPTIONS

GAME SETTINGS

Select a difficulty setting and choose to turn on-screen Game Tips on or off. If you don't want to see blood everywhere, this is the place to switch it off!

AUDIO SETTINGS

Adjust the Music Volume, Dialogue Volume and Sound FX Volume.

CONTROLLER LAYOUT

Choose from four different control schemes.

HOW TO PLAY!

Everything you ever wanted to know about **Fat Princess: Fistful of Cake** can be found here, from changing classes and collecting vital resources to feeding the princess and building Siege Weapons.

PLAYING THE GAME

CHANGING CLASS

The action never stands still in **Fat Princess: Fistful of Cake**... and neither should you. As battles evolve, you'll need to fulfil different duties to help your team win. Seek out helpful Hat Machines or pick up discarded hats from the battlefield to change your class and acquire new abilities. There are five different classes to choose from...



WORKER

Every Worker carries an axe for collecting resources. Press and hold the **L** button to lock on to trees or rocks and repeatedly tap the  button to chop them up. Workers are quick on their feet: press the  button to pick up resources and carry them back to your castle's outposts, then press the  button to throw them inside.

TIP: If annoying Workers on the enemy team are doing too well, get up close and press the  button to give them a slap. They'll drop everything they're carrying.



RANGER

Rangers are equipped with a bow and arrows that come in handy when attacking from a distance. Press the  button to fire an arrow. Press and hold the  button to charge up some power, then release the  button to shoot an arrow that inflicts more damage.

TIP: Collect fire from the battlefield to shoot flaming arrows at foes.



WARRIOR

Warriors like to slice and dice their opponents into pieces at close range. Tap the  button to perform a combo attack. Press and hold the  button to build up some power, then release the  button to perform a spin attack.

TIP: Press and hold the  button to raise a shield and block any incoming projectiles.



MAGE

Mages don't carry traditional weapons; their magic staffs are devastating enough. Tap the  button to shoot fireballs at enemies. Press and hold the  button to charge up additional power, then release the  button to incinerate anyone in the immediate vicinity with a red-hot fire attack.

TIP: Upgrade a Mage and he'll blast ice at his foes, slowing them down or even freezing them to the spot. For more info, visit the "Upgrading" section later in this manual.



PRIEST

Priests have the power to restore health with their magic wands. Press and hold the  button to lock on to a teammate, then press and hold the  button to regenerate his health. Alternatively, press and hold the  button to charge up a healing spell, then release the  button and any nearby teammates will receive a health boost. Upgrade a Priest into a Dark Priest and he'll be able to drain health away from enemies.

TIP: Priests don't like close combat, but tap the  button and they'll lash out with their heavy wands.



LONG LIVE THE PRINCESS

Your princess is more or less helpless, as every good damsel in distress should be. Her enemies will try to capture her at every given opportunity... and if they succeed, you'll need to mount an immediate rescue mission.

But nothing can save your princess from the biggest enemy of all: her complete addiction to cake! If kidnapped, your princess will be fattened up with endless slices of cake, meaning bad news for the soldiers who have to carry her home. But there's some good news: the enemy princess has a serious sweet tooth, as well – so stuff her face with cakes in revenge and make life hard for her rescuers.

RESCUE THE PRINCESS

To win a game of Rescue The Princess, you must keep the enemy princess in your dungeon and your own princess on her throne for a set time period. Press the  button to feed the enemy princess, making her fat and heavy. Keep the cake coming, because she'll start losing weight as time passes.

If either princess gets kidnapped, try to win her back. Once your team has retrieved the princess, help return her to your castle by becoming a temporary escort. Get close to the teammates carrying the princess and press the  button to attach to their group. Fend off any attackers until the princess is safe again, then press the  button to rejoin the battle.

SNATCH 'N' GRAB

To win a game of Snatch 'n' Grab, your team must steal the enemy princess from her own throne and lock her in your castle's dungeon. When she has been thrown into the dungeon, the enemy princess will automatically return to her throne. The same process must be repeated a set number of times to achieve victory.

JAILBREAK

In a game of Jailbreak, your team must capture a series of prison cells and release the prisoners inside them. When a jail is captured and the inmates freed, your team will receive extra lives and the enemy team will lose some lives. Capture the enemy princess and your opponents will suffer a massive loss of life. Reduce the enemy team's total life count to zero to win the game.



IT'S UNFIT FOR A PRINCESS!

Some game modes don't include the princess at all. Come on, you wouldn't pit a lady against a scythe-wielding Grim Reaper... er, would you?

DEMOLITION

What would you do if you found a gigantic bomb in your castle? Deliver it as a gift to your enemies, of course. When playing a game of Demolition, lots of teammates must work together to carry a giant bomb into the enemy's throne room. Watch out, though: if you lose control of the bomb or put it down for more than 30 seconds, it will explode with an almighty bang... and reappear back inside your castle.

GRIM REAPER

Up to eight players can enter the Gladiators' Arena for a truly chilling contest: one player is the Grim Reaper and everyone else has to fight him to the death. Work together to destroy the Grim Reaper and his hat will reappear somewhere within the Arena. Pick up the Grim Reaper's hat to take his place and resume the fight. The first player to reach a set number of victories as the Grim Reaper wins the match.

INVASION

Take over and protect various castle outposts to win a game of Invasion. Stand next to a castle outpost to capture it and then defend it against the invading enemy. Reduce the opposing team's life count to zero and victory is yours.

TEAM DEATHMATCH

It's an all-out bloodbath and the last team standing is the winner! Wipe out every last member of the rival team to claim a win on the battlefield.

COLLECTING RESOURCES

Use Workers to chop down trees or break open rocks to collect the metal inside. Stockpile these natural resources in your castle outposts: they'll become vital when your team needs to upgrade a Hat Machine or repair a damaged structure.

TIP: Some rock formations can be smashed apart to reveal new areas and hidden shortcuts.

UPGRADING

Hat Machines can be upgraded to supply new hats, meaning brand new weapons and abilities for each class. Only a Worker has the skills required to upgrade a Hat Machine, provided enough natural resources have been collected. Press and hold the  button to lock on to a Hat Machine and press the  button to start upgrading it.

BUILDING SIEGE WEAPONS

Villagers can also construct Siege Weapons to help infiltrate the enemy's stronghold. Find a Building Zone outside of the enemy's castle walls, then press and hold the  button to lock on to it. If your team has provided enough natural resources, tap the  button repeatedly to start building. More Villagers will complete the Siege Weapon faster, so good teamwork is essential.

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder vos paramètres et votre progression, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP™. Vous pouvez charger les données sauvegardées depuis le même Memory Stick Duo™ ou depuis tout autre Memory Stick Duo™ contenant une partie de **Fat Princess : Fistful of Cake** préalablement sauvegardée. Avant de jouer, assurez-vous de disposer d'assez d'espace sur votre Memory Stick Duo™. L'espace minimum nécessaire à la sauvegarde de données de **Fat Princess : Fistful of Cake** peut varier en fonction de la capacité du Memory Stick Duo™ inséré.

REMARQUE : Fat Princess : Fistful of Cake sauvegarde automatiquement les données à certains moments de la partie. Ne retirez pas le Memory Stick Duo™ ni n'éteignez le système PSP™ lorsque l'icône de sauvegarde automatique clignote.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™. Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

REMARQUE : Fat Princess : Fistful of Cake est compatible avec les modes Ad Hoc et Infrastructure uniquement. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Jouer avec les autres !" de ce manuel.

TOUCHES DIRECTIONNELLES : DÉPLACEMENTS

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, →, etc. désignent uniquement la direction d'une touche directionnelle, sauf mention contraire.

ÉCRANS DE MENU

Appuyez sur ↑, ↓, ← ou → pour mettre une option en surbrillance puis appuyez sur la touche X pour confirmer. Appuyez sur la touche O pour revenir à l'écran de menu précédent.

COMMANDES PAR DÉFAUT

Pad analogique	Se déplacer
Touche X	Sauter
Touche O	Ramasser un objet / Gaver la princesse de gâteau
Touche □ (appuyer légèrement)	Attaquer / Amasser des ressources
Touche ▢ (maintenir enfoncée)	Charger un pouvoir
Touche △	Changer d'arme
Touche L (maintenir enfoncée)	Cibler les ennemis
Touche START	Menu Pause
Touche SELECT	Voir la carte animée

ÉCRAN DE JEU



REMARQUE : cette capture d'écran illustre une partie de Délivrez la princesse. Les autres modes de jeu sont différents.

MENU PRINCIPAL

Avant de vous jeter dans le champ de bataille pour faire manger la poussière à vos adversaires, sélectionnez l'une des trois options suivantes du menu principal : Jouer en solo, Jouer avec les autres ! ou Boutons à bidouiller.

JOUER EN SOLO

LA LÉGENDE DE LA PRINCESSE GRASSE

Vous n'avez jamais entendu parler de la Foule de la Forêt Velue ? Ni manipulé de machine à chapeaux ? Vous êtes vraiment en train de dire que nous n'étés jamais allé dans les bois chercher des gâteaux magiques ? Sérieusement ? Mais d'où vous sortez, vous ? Vous feriez bien de vous entraîner dur aux 15 missions originales pour découvrir la Légende de la princesse grasse.

VADROUILLER

Jouez en solo et préparez-vous à voir la vie en rouge !

COMMENCER LA PARTIE !

Configurez les paramètres de jeu suivants puis allez sur Commencer la partie ! et appuyez sur la touche  pour commencer.

DÉLIVREZ LA PRINCESSE

Délivrez la princesse est le mode de jeu par défaut, mais vous pouvez aussi mener le combat de front dans de nombreux de modes tout aussi amusants, comme Les lois de la reine, Combat à mort par équipe et Sombre Faucheuse.

FORÊT NOIRE

La carte Forêt Noire est la carte par défaut. Vous avez le choix entre plein d'autres cartes, dont Vallée profonde, Baie Sucrée et Montagne Confite.

24 JOUEURS

Choisissez le nombre total de joueurs participant à la partie. Une partie peut comprendre entre 2 joueurs (un par équipe) et 24 joueurs (12 par équipe).

OPTIONS DE JEU

Activez ou désactivez les paramètres Doublure cascade et Décrépitude. Lorsque Doublure cascade est activé, vos ennemis risquent d'enlever un modèle factice de la princesse, et non la vraie. Si Décrépitude est activé, la partie commence avec des machines à chapeaux cassées que les villageois doivent réparer.

GLADIATEUR

Incarnez un Mage, un Prêtre, un Garde, un Guerrier ou un villageois. Entrez dans l'arène des Gladiateurs pour voir combien de temps vous résistez aux assauts des vagues d'ennemis.

JOUER AVEC LES AUTRES !

MODES INFRASTRUCTURE ET AD HOC

C'EST PARTI !

Attaquez directement par une partie multijoueur en cours et plongez dans le feu de l'action.

TROUVER UNE PARTIE

Précisez la carte et le type de partie multijoueur que vous souhaitez rejoindre et cherchez les parties disponibles répondant à vos critères.

CONTRÔLE ABSOLU DU JEU

Paramétrez une partie multijoueur et foncez droit sur les détails croustillants comme le nombre maximum de joueurs autorisés et décidez si vous voulez semer la zizanie avec la Doublure cascade.

REMARQUE : jusqu'à 16 adversaires peuvent s'affronter en multijoueur, 8 joueurs en ligne et 8 personnages IA.

BOUTONS À BIDOUILLER

Bidouillez les paramètres et les options avant de vous lancer dans la bataille.

UN PERSO SUR MESURE

Sortez de la masse en donnant à votre personnage un look de dingue. Changez la couleur de vos yeux et de votre teint ou choisissez une coupe de cheveux et une barbe funky. Sélectionnez Au hasard ! pour créer un nouveau look au hasard.

OPTIONS

PARAMÈTRES DE JEU

Sélectionnez un niveau de difficulté et choisissez d'activer ou de désactiver les Astuces de jeu. Si vous ne voulez pas voir de sang gicler, vous êtes au bon endroit pour maîtriser les effusions !

PARAMÈTRES AUDIO

Réglez le volume de la Musique, des Dialogues et des Effets sonores.

CONFIG. COMMANDES

Choisissez parmi quatre configurations de commandes différentes.

COMMENT JOUER

Ici, retrouvez tout ce que vous avez toujours rêvé de savoir sur **Fat Princess : Fistful of Cake**, de comment changer de classe et amasser des ressources vitales à comment donner à manger à la princesse et construire des armes de siège.

JOUER

CHANGER DE CLASSE

L'action ne connaît pas de répit dans **Fat Princess : Fistful of Cake**... pas plus que vous, d'ailleurs. Au fil du combat, vous devrez remplir différentes missions pour aider votre équipe à remporter la victoire. Cherchez de précieuses machines à chapeaux ou ramassez les chapeaux abandonnés sur le champ de bataille pour changer de classe et acquérir de nouvelles compétences. Vous avez le choix entre cinq classes différentes...



VILLAGEOIS

Chaque villageois est armé d'une hache pour amasser des ressources. Maintenez la touche **L** enfoncée pour cibler un arbre ou un rocher et appuyez plusieurs fois sur la touche **Ⓢ** pour le découper. Les villageois sont rapides : appuyez sur la touche **Ⓢ** pour ramasser des ressources et les rapporter aux avant-postes du château. Appuyez ensuite sur la touche **Ⓢ** pour les y jeter.

ASTUCE : si certains villageois ennemis commencent à vous taper sur les nerfs à trop bien faire, approchez-vous d'eux et appuyez sur la touche **Ⓢ** pour leur donner une gifle. Ils lâcheront ce qu'ils ont entre les mains sur le champ.



GARDE

Les Gardes sont équipés d'arbalètes pouvant s'avérer particulièrement utiles lors d'attaques à distance. Appuyez sur la touche  pour tirer une flèche. Maintenez la touche  enfoncée pour charger un peu de puissance avant de la relâcher pour tirer une flèche. Elle infligera davantage de dégâts.

ASTUCE : récoltez du feu sur le champ de bataille pour tirer des flèches enflammées sur vos ennemis.



GUERRIER

Les Guerriers aiment à réduire leurs ennemis en bouillie à bout portant. Appuyez légèrement sur la touche  pour réaliser une attaque combo. Maintenez la touche  enfoncée pour charger un peu de puissance, avant de relâcher la touche  pour réaliser une attaque tournoyante.

ASTUCE : maintenez la touche  enfoncée pour lever votre bouclier et vous protéger des projectiles ennemis.



MAGE

Les Mages ne sont pas équipés d'armes traditionnelles. Leurs trucs magiques sont bien assez dévastateurs comme ça ! Appuyez légèrement sur la touche  pour lancer des boules de feu sur vos ennemis. Maintenez la touche  enfoncée pour avoir davantage de puissance avant de la relâcher pour embraser quiconque se trouve à proximité immédiate grâce à une attaque plus chaude que chaude.

ASTUCE : un Mage amélioré est capable de refroidir ses ennemis. Il peut soit les congeler lentement mais sûrement, soit les geler sur place. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Améliorer" de ce manuel.



PRÊTRE

Les Prêtres ont le pouvoir de restaurer la santé de leurs alliés d'un coup de baguette magique. Maintenez la touche  enfoncée pour cibler un membre de votre équipe, puis maintenez la touche  enfoncée pour restaurer sa santé. Tour à tour, maintenez la touche  enfoncée pour charger la guérison puis relâchez-la. Tous les membres de votre équipe se trouvant à proximité recevront un bonus de santé. Un Prêtre amélioré en Prêtre des ténèbres est capable d'absorber la santé de ses ennemis.

ASTUCE : les Prêtres ne sont pas accro au combat rapproché. Mais si vous appuyez légèrement sur la touche , ils feront des merveilles avec leur baguette magique.



LONGUE VIE À LA PRINCESSE

Votre princesse est plus ou moins sans défense, comme il se doit pour toute damoiselle en détresse. Ses ennemis essaieront de la capturer à la moindre occasion... et s'ils réussissent, il vous faudra aussitôt organiser une mission pour la libérer.

Cependant, rien ne peut sauver votre princesse de son pire ennemi : son addiction aux gâteaux ! Une fois enlevée, votre princesse grossira encore et encore, gavée par une quantité infinie de parts de gâteaux, ce qui est plutôt une mauvaise nouvelle pour les soldats chargés de la ramener chez elle. La bonne nouvelle, c'est que la princesse ennemie est, elle aussi, sacrément friande de sucreries en tous genres. Vengez-vous en la goinfrant de gâteaux et rendez la vie dure à ses sauveurs.

DÉLIVREZ LA PRINCESSE

Pour remporter une partie de Délivrez la princesse, vous devez séquestrer la princesse ennemie dans votre donjon tout en gardant votre propre princesse bien assise sur son trône. Appuyez sur la touche  pour donner à manger à la princesse ennemie et la faire devenir toujours plus grasse et lourde. Apportez des gâteaux sans discontinuer car elle perd du poids dès qu'elle arrête de manger.

Si votre princesse se fait enlever, essayez de la sauver. Lorsque votre équipe a récupéré la princesse, aidez-la à revenir au château en devenant temporairement son escorte. Approchez-vous de l'équipier qui porte la princesse et appuyez sur la touche  pour vous joindre au groupe. Repoussez les attaques ennemies jusqu'à ce que la princesse se trouve de nouveau en lieu sûr. Ensuite, appuyez sur la touche  pour retourner au combat.

BRAQUAGE FAÇON LANCELOT

Pour remporter une partie de Braquage façon Lancelot, votre équipe doit arracher la princesse ennemie de son trône avant de l'enfermer dans le donjon de votre château. Une fois séquestrée dans le donjon, elle reviendra automatiquement sur son trône. Vous devez répéter cette opération un certain nombre de fois pour remporter la victoire.

ÉVASION

Dans une partie d'Évasion, votre équipe doit prendre une série de cellules de prison pour libérer les prisonniers. Si vous faites tomber une prison et libérez les détenus, votre équipe reçoit des vies supplémentaires. Au contraire, l'équipe ennemie en perd. En capturant la princesse ennemie, l'équipe adverse subira une perte de vies massive. Pour gagner, il vous suffit réduire à zéro le nombre total de vies de vos ennemis.



CE N'EST PAS UN ENDROIT POUR UNE PRINCESSE !

Dans certains modes, la princesse n'intervient pas du tout. Vous ne voudriez tout de même pas qu'une dame de ce rang assiste à un sanglant combat de Sombre Faucheuse... Voyons, n'avez-vous aucune morale ?

DÉMOLITION

Que faire si vous tombez nez à nez avec une bombe énorme dans votre château ? Déposez-la soigneusement en offrande dans le camp adverse, bien sûr ! Dans une partie de Démolition, de nombreux équipiers doivent collaborer pour transporter une bombe énorme dans la salle du trône ennemie. Mais prenez garde, si vous perdez le contrôle de la bombe ou que vous la déposez par terre plus de 30 secondes, elle explosera dans un boum tonitruant et fracassant... avant de réapparaître dans votre château.

SOMBRE FAUCHEUSE

Jusqu'à huit joueurs peuvent entrer dans l'arène des Gladiateurs pour un combat à glacer le sang. Un joueur incarne la Sombre Faucheuse, et tous les autres ont pour mission de le combattre à mort. Développez votre esprit d'équipe pour détruire la Sombre Faucheuse et son chapeau réapparaîtra quelque part, dans l'arène. Ramassez le chapeau de la Sombre Faucheuse pour prendre sa place et reprendre le combat. Le premier joueur ayant remporté un certain nombre de victoires en devenant la Sombre Faucheuse remporte le match.

INVASION

Emparez-vous des différents avant-postes du château et protégez-les pour remporter une partie d'Invasion. Postez-vous à côté de l'avant-poste d'un château pour le prendre avant de le défendre contre les envahisseurs. Faites tomber la vie de l'équipe adverse à zéro et vous remporterez la victoire.

COMBAT À MORT PAR ÉQUIPE

Voilà ce qu'on pourrait appeler un bain de sang dans les règles de l'art. La dernière équipe encore debout gagne ! Liquidez l'équipe adverse jusqu'à son dernier membre et criez victoire sur le champ de bataille.

AMASSER DES RESSOURCES

Avec l'aide des villageois, abattez des arbres et cassez des roches pour récupérer le métal qu'elles renferment. Faites des réserves de ces ressources naturelles dans les avant-postes de votre château : elles se révéleront indispensable lorsque votre équipe voudra améliorer une machine à chapeaux ou réparer une structure endommagée.

ASTUCE : détruisez des rochers, car certains ouvrent la voie à de nouvelles zones et à des raccourcis cachés.

AMÉLIORATION

Vous pouvez améliorer les machines à chapeaux pour obtenir de nouveaux chapeaux fournissant de nouvelles armes et capacités pour chacune des classes. Seul un villageois possède les capacités requises pour améliorer une machines à chapeaux, si suffisamment de ressources naturelles ont été amassées. Maintenez la touche  enfoncée pour verrouiller une machine à chapeaux et appuyez sur la touche  pour commencer l'amélioration.

CONSTRUCTION D'ARMES DE SIÈGE

Les villageois peuvent également construire des armes de siège pour pénétrer plus facilement dans la forteresse ennemie. Trouvez une zone de construction en dehors des murs du château ennemi et maintenez la touche **L** enfoncée pour le verrouiller. Si votre équipe a amassé suffisamment de ressources naturelles, appuyez plusieurs fois sur la touche **Ⓢ** pour commencer la construction. Plus les villageois participant à la construction de l'arme de siège sont nombreux, plus la construction sera rapide. La clé de la réussite, c'est un bon travail d'équipe.

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi di **Fat Princess: Fistful of Cake**. Assicurati che sul Memory Stick Duo™ ci sia spazio libero a sufficienza prima di iniziare a giocare. Lo spazio libero necessario per il salvataggio dei dati di **Fat Princess: Fistful of Cake** potrebbe variare a seconda della capacità di memorizzazione del Memory Stick Duo™ inserito.

NOTA: Fat Princess: Fistful of Cake salva i dati automaticamente in certi punti. Non rimuovere il Memory Stick Duo™ o spegnere il sistema mentre la spia accesso Memory Stick Duo™ lampeggia.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



CONDIVISIONE DI GIOCO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game inserito nel loro sistema PSP™.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: Fat Princess: Fistful of Cake supporta esclusivamente modalità Ad Hoc e Infrastruttura. Consulta la sezione "Gioca con gli altri" di questo manuale per maggiori dettagli.

TASTI DIREZIONALI - MOVIMENTO

In questo manuale, **↑**, **↓**, **←**, **→**, eccetera sono utilizzati per indicare quale tasto direzionale premere, a meno che non sia diversamente specificato.

UTILIZZARE LE SCHERMATE DEI MENU

Premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per evidenziare un'opzione, quindi premi il tasto **ⓧ** per confermare. Per tornare alla schermata precedente, premi il tasto **○**.

COMANDI PREDEFINITI

Pad analogico	Movimento
Tasto X	Salta
Tasto O	Raccogli oggetti/Dai la Torta alla principessa
Tasto □	Attacca/Raccogli risorse
Tasto ▣ (premuto)	Potenziamento
Tasto △	Cambia arma
Tasto L (premuto)	Punta bersaglio
Tasto START	Menu di pausa
Tasto SELECT	Vedi mappa animata

LA SCHERMATA DI GIOCO



NOTA: questa schermata mostra una partita a Salva la principessa. Altre modalità potrebbero variare.

MENU PRINCIPALE

Prima di accingerti a scatenare un dolce inferno sul campo di battaglia, seleziona una tra le seguenti opzioni dal Menu principale: Gioca da solo, Gioca con gli altri o Manopole magiche.

GIOCA DA SOLO

LA LEGGENDA DELLA PRINCIPESSA GRASSA

Hai mai sentito parlare del Popolo della foresta? O hai mai usato una Macchina per capelli? Sei davvero certo di non aver mai esplorato un bosco alla ricerca di fette di torta? Ma da quale pianeta vieni?!? Farai meglio ad affrontare le 15 missioni uniche per familiarizzare con la Leggenda della principessa grassa.

DILETTATI

Imposta una partita per giocatore singolo e preparati a tingere tutto di rosso!

AVVIA LA PARTITA!

Configura le impostazioni della partita, evidenzia Avvia la partita! e premi il tasto  per iniziare.

SALVA LA PRINCIPESSA

Salva la principessa è la modalità di gioco predefinita. Prova a cimentarti anche con le altre modalità, tra cui: Regole della regina, Team Deathmatch a squadre e Angelo della morte.

FORESTA NERA

Foresta Nera è la mappa predefinita. Ci sono molte altre mappe da giocare, tra cui: La Grande Gola, Baia Zuccherina e Monte Candito.

24 GIOCATORI

Seleziona il numero totale di giocatori della partita, da 2 giocatori (uno per squadra) fino a 24 giocatori (12 per squadra).

OPZIONI DI GIOCO

Disattiva le opzioni Controfigura e In rovina. Con l'opzione Controfigura attiva, i tuoi nemici possono rapire una principessa fasulla al posto di quella vera. Con l'opzione In rovina attiva, la partita inizia con Macchine per capelli rotte che devono essere riparate dai Popolani.

GLADIATORE

Scegli chi impersonare tra uno dei questi personaggi: Mago, Prete, Guardia, Guerriero o Popolano. Entra nell'Arena dei gladiatori per vedere quanto riesci a resistere contro ondate di nemici inferociti sempre più potenti.

GIOCA CON GLI ALTRI

MODALITÀ INFRASTRUTTURA E MODALITÀ AD HOC

GIOCA SUBITO!

Partecipa a una partita multigiocatore in corso e buttati nella mischia!

CERCA UNA PARTITA

Specifica una mappa e il tipo di partita a cui intendi partecipare, quindi cercane una che corrisponda ai criteri impostati.

PERSONALIZZA PARTITA

Imposta una partita multigiocatore e personalizzala a tuo piacimento: determina il numero massimo di giocatori oppure consenti o meno l'utilizzo della Controfigura.

NOTA: le partite multigiocatore includono un massimo di 16 partecipanti (8 giocatori online e 8 giocatori dell'IA).

MANOPOLE MAGICHE

Regola impostazioni e opzioni prima di entrare in battaglia.

AGGHINDATI

Distinguiti dalla massa grazie a un look unico. Scegli il colore della pelle e degli occhi e un nuovo stile per barba e capelli. Seleziona Casuale! per generare un look a caso.

OPZIONI

IMPOSTAZIONI PARTITA

Scegli un livello di difficoltà e attiva/disattiva i Consigli di gioco su schermo. Se non vuoi vedere sangue sparso dappertutto, potrai disattivarlo qui.

IMPOSTAZIONI AUDIO

Regola Volume musica, Volume dialoghi e Volume effetti.

SCHEMA COMANDI

Seleziona uno tra i quattro schemi di comando.

COME GIOCARE!

Tutto ciò che avresti voluto sapere su **Fat Princess: Fistful of Cake** si trova qui. Da come cambiare classi e raccogliere risorse vitali fino a come nutrire la principessa e costruire Armi di assedio.

GIOCARE

CAMBIARE CLASSE

L'azione non si arresta mai in **Fat Princess: Fistful of Cake**... e tu non sei da meno! Man mano che la battaglia si evolve, dovrai agire in modi diversi per aiutare la tua squadra a vincere. Cerca le utili Macchine per cappelli o raccogli i cappelli sparsi sul campo di battaglia per cambiare la tua classe e acquisire nuove abilità. Le classi disponibili sono cinque...



POPOLANO

Ogni Popolano porta con sé un'accetta per raccogliere le risorse. Tieni premuto il tasto **L** per puntare alberi e rocce, quindi premi ripetutamente il tasto **⬇️** per farli a pezzettini. I Popolani sono molto veloci: premi il tasto **⬆️** per raccogliere le risorse e portarle agli avamposti del tuo castello. Quindi, premi il tasto **⬇️** per gettarle al suo interno.

CONSIGLIO: se i fastidiosi Popolani del nemico se la cavano troppo bene, avvicinati e premi il tasto **⬆️** per colpirli. In questo modo, faranno cadere tutto ciò che trasportano.



GUARDIA

Le Guardie sono dotate di arco con cui attaccare a distanza. Premi il tasto  per scoccare una freccia. Tieni premuto il tasto  per caricare la potenza del colpo, quindi rilascia il tasto  per scoccare un colpo che infligge più danni.

CONSIGLIO: raccogli il fuoco sul campo di battaglia per scagliare frecce infuocate.



GUERRIERO

Ai Guerrieri piace fare a fettine il nemico negli scontri ravvicinati. Premi il tasto  per eseguire un attacco combo. Tieni premuto il tasto  per caricare la potenza del colpo, quindi rilascialo per eseguire un attacco rotante.

CONSIGLIO: tieni premuto il tasto  per usare lo scudo e parare gli attacchi dalla distanza.



MAGO

I Maghi non usano le armi tradizionali. I loro bastoni magici sono più che sufficienti. Premi il tasto  per lanciare palle di fuoco. Tieni premuto il tasto  per caricare la potenza del colpo, quindi rilascialo per incenerire i nemici vicini.

CONSIGLIO: potenzia un Mago per fargli lanciare ghiaccio contro i nemici per rallentarli o congelarli sul posto. Per maggiori informazioni, consulta la sezione "Potenziamenti" di questo manuale.



PRETE

I Preti hanno il potere di ripristinare la salute. Tieni premuto il tasto  per puntare un compagno di squadra, quindi tieni premuto il tasto F per rigenerarne la salute. In alternativa, tieni premuto il tasto  per caricare un incantesimo di guarigione, quindi rilascialo per curare i compagni vicini. Potenzia un Prete per trasformarlo in Sacerdote oscuro, capace di risucchiare la vita ai nemici.

CONSIGLIO: ai Preti non piace il combattimento in mischia, ma se necessario premi il tasto  per farli lottare con il bastone.



LUNGA VITA ALLA PRINCIPESSA

La tua principessa è più o meno indifesa, come ogni dolce fanciulla in pericolo dovrebbe essere. Il nemico cercherà di catturarla alla prima occasione e, se ci riuscirà, dovrai intraprendere una missione di recupero!

Tuttavia, niente può salvare la principessa dal nemico più temibile di tutti: la sua totale dipendenza dalla torta! Una volta rapita, la principessa viene ingrassata con infinite tonnellate di torta, aumentando così il suo peso e rendendone il trasporto più difficoltoso. Ma ci sono anche buone notizie: pure la principessa nemica ha un debole per i dolci, pertanto nutrila con montagne di torta per rendere il suo salvataggio più arduo.

SALVA LA PRINCIPESSA

Per vincere una partita di Salva la principessa, devi tenere la principessa nemica nella tua prigione e la tua principessa sul suo trono per un certo periodo di tempo. Premi il tasto  per nutrire la principessa nemica, rendendola così grassa e pesante. Nutrila di continuo, poiché perde peso con il passare del tempo.

Se una delle due principesse viene rapita, cerca di riportarla indietro. Una volta che la tua squadra ha recuperato la principessa, aiutala a tornare nel tuo castello assumendo il ruolo di scorta. Avvicinati ai compagni che trasportano la principessa e premi il tasto  per unirti al loro gruppo. Allontana i nemici finché la principessa non è al sicuro, quindi premi il tasto  per tornare di nuovo in battaglia.

PRENDI E PORTA VIA

Per vincere una partita di Prendi e porta via, la tua squadra deve rapire la principessa nemica dal suo trono e rinchiuderla nella prigione del tuo castello. Dopo essere stata condotta nella prigione, la principessa nemica tornerà automaticamente sul suo trono. Lo stesso procedimento va ripetuto un certo numero di volte per ottenere la vittoria.

EVASIONE

In Evasione, la tua squadra deve conquistare una serie di celle e liberare i prigionieri al loro interno. Quando liberi i prigionieri, la tua squadra riceve vite extra, mentre la squadra nemica ne perde alcune. Cattura la principessa nemica e i tuoi avversari subiranno una grave perdita di vite. Riduci le vite nemiche a zero per vincere la partita.



NON SI ADDICE A UNA PRINCIPESSA!

Alcune modalità non contemplano la presenza della principessa. Suvvia, non metteresti mai una signora contro un Angelo della morte mano armato di falce... o no?

DEMOLIZIONE

Cosa faresti se dovessi trovare un'enorme bomba nel tuo castello? Chiaramente la porteresti in dono al tuo nemico! In Demolizione, molti compagni di squadra devono lavorare insieme per trasportare la bomba nella sala del trono nemica. Attenzione, tuttavia: se perdi il controllo della bomba o la lasci a terra per più di 30 secondi, esploderà... ricomparendo all'interno del tuo castello.

ANGELO DELLA MORTE

Un massimo di 8 giocatori può entrare nell'Arena dei gladiatori per una sfida davvero unica: un giocatore è l'Angelo della morte e tutti gli altri devono cercare di ucciderlo. Lavora insieme agli sfidanti per distruggere l'Angelo della morte e il suo cappello comparirà da qualche parte dentro l'Arena. Raccogli il cappello dell'Angelo della morte per prendere il suo posto e riprendere il combattimento. Vince il primo giocatore che raggiunge un certo numero di vittorie nei panni dell'Angelo della morte.

INVASIONE

Conquista e proteggi vari avamposti del castello per vincere una partita di Invasione. Resta vicino a un avamposto per conquistarlo e difenderlo dal nemico. Riduci le vite del nemico a zero per vincere.

DEATHMATCH A SQUADRE

In questo bagno di sangue, vince la squadra che annienta i rivali! Elimina tutti i nemici fino all'ultimo per diventare il vincitore.

RACCOGLIERE LE RISORSE

Usa i Popolani per abbattere gli alberi o lavorare la roccia per estrarne metallo. Accumula queste preziose risorse negli avamposti del castello: saranno vitali quando dovrai potenziare una Macchina per cappelli o riparare una struttura danneggiata.

CONSIGLIO: alcune formazioni rocciose possono essere sfondate per rivelare nuove zone e scorciatoie.

POTENZIAMENTI

Le Macchine per cappelli possono essere potenziate per fornire nuovi cappelli, ovvero nuove armi e abilità per ogni classe. Solo il Popolano ha l'abilità necessaria per potenziare una Macchina per cappelli, a patto che si abbiano sufficienti risorse naturali a disposizione. Tieni premuto il tasto **L** per puntare una Macchina per cappelli, quindi premi il tasto **Ⓢ** per potenziarla.

COSTRUIRE ARMI DI ASSEDIO

I Popolani possono costruire anche Armi di assedio per aiutarti a superare le difese nemiche. Trova una Zona di costruzione all'esterno delle mura del castello nemico, quindi tieni premuto il tasto  per puntarla. Se disponi di risorse sufficienti, premi ripetutamente il tasto  per avviare la costruzione. Un numero maggiore di Popolani completerà l'Arma di assedio più velocemente, pertanto il lavoro di squadra si rivelerà essenziale.

MEMORY STICK™

Stecke zum Speichern deiner Spieleinstellungen und deines Spielfortschritts einen Memory Stick™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems ein. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick™ mit zuvor gespeicherten „**Fat Princess: Fistful of Cake**“-Daten laden. Vergewissere dich vor Spielbeginn, dass ausreichend freier Speicherplatz auf dem Memory Stick™ vorhanden ist. Wie viel freier Speicherplatz zum Speichern von „**Fat Princess: Fistful of Cake**“-Daten mindestens benötigt wird, hängt von der Kapazität des eingesteckten Memory Stick™ ab.

HINWEIS: Fat Princess: Fistful of Cake speichert an bestimmten Punkten Spieldaten automatisch. Bitte entferne den Memory Stick™ nicht und schalte das PSP™-System nicht aus, wenn die Kontroll-Leuchte der automatischen Speicherfunktion auf dem Bildschirm blinkt.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD HOC MODE

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™-Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

HINWEIS: Fat Princess: Fistful of Cake unterstützt nur den Ad-hoc-Modus und den Infrastruktur-Modus. Einzelheiten dazu findest du in diesem Handbuch unter „Mit anderen spielen“.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

In diesem Handbuch geben **↑**, **↓**, **←**, **→** etc. nur die Richtung der Richtungstasten an, sofern nicht anders angegeben.

VERWENDUNG DER MENÜANZEIGEN

Drücke **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um eine Option zu markieren, und drücke dann die **ⓧ**-Taste zum Bestätigen. Mit der **○**-Taste gelangst du zurück zum vorherigen Menü.

STANDARDSTEUERUNG

Analog-Pad	Springen
X-Taste	Jump
O-Taste	Gegenstand aufheben/Prinzessin mit Torte füttern
□-Taste (antippen)	Angreifen/Rohstoffe sammeln
■-Taste (halten)	Aufladen
△-Taste	Waffe wechseln
L-Taste (halten)	Ziel anvisieren
START-Taste	Pausenmenü
SELECT-Taste	Animierte Karte ansehen

DIE SPIELANZEIGE



HINWEIS: Dieses Bildschirmfoto zeigt eine Partie „Befreit die Prinzessin“. Das Bildschirmfoto kann je nach gewähltem Spielmodus variieren.

HAUPTMENÜ

Bevor du dich ins Gewühl stürzt, um auf dem Schlachtfeld für Chaos zu sorgen, wähle im Hauptmenü eine der drei folgenden Optionen: „Alleine spielen“, „Mit anderen spielen“ oder „Rädchen drehen“.

ALLEINE SPIELEN

DIE LEGENDE DER FETTEN PRINZESSIN

Du hast noch nie von den pelzigen Waldbewohnern gehört? Geschweige denn, eine Hutmaschine benutzt? Und du behauptest ernsthaft, dass du noch nie im Wald nach einer magischen Torte gesucht hast? Von welchem Planeten kommst du eigentlich? Du solltest dir schnellstens deinen Weg durch die 15 einmaligen Missionen bahnen und dich mit der Legende der fetten Prinzessin vertraut machen.

RUMBLÖDELN

Richte ein Einzelspielerspiel ein und bereite dich darauf vor, dich auf dem Schlachtfeld mal so richtig auszutoben!

SPIEL STARTEN

Konfiguriere die folgenden Spieleinstellungen, markiere „Spiel starten“ und drücke die -Taste, um loszulegen.

BEFREIT DIE PRINZESSIN

„Befreit die Prinzessin“ ist der Standard-Spielmodus. Mache dich auf jeden Fall auch mit den anderen lustigen Spielmodi wie „Die Regeln der Königin“, „Team-Deathmatch“ und „Sensenmann“ vertraut.

SCHWARZWALD

„Schwarzwald“ ist die Standard-Karte. Du kannst jedoch aus vielen anderen Karten auswählen, darunter „Der große Schlund“, „Zuckerbucht“ und „Zuckergussberg“.

24 Spieler

Wähle die Gesamtanzahl der Spieler, die an einem Spiel teilnehmen, von 2 Spielern (einer in jedem Team) bis 24 Spielern (12 in jedem Team).

GAMEPLAY-OPTIONEN

Schalte die Optionen „Stunddouble“ und „Verfallen“ ein oder aus. Wenn du die Option „Stunddouble“ aktivierst, entführen deine Feinde vielleicht eine falsche Prinzessin anstelle der echten. Wenn du die Option „Verfallen“ aktivierst, beginnt das Spiel mit kaputten Hutmaschinen, die von Dorfbewohnern repariert werden müssen.

GLADIATORENKAMPF

Verwandle dich in einen Magier, Priester, Waldläufer, Krieger oder Dorfbewohner. Betritt die Arena der Gladiatoren und finde heraus, wie lange du gegen immer größere Wellen angreifender Feinde bestehen kannst.

MIT ANDEREN SPIELEN

INFRASTRUKTUR-MODUS UND AD-HOC-MODUS

LOSLEGEN!

Gehe direkt zu einem Mehrspieler-Spiel, das bereits in vollem Gange ist, und stürze dich ins Gewühl.

SPIEL FINDEN

Wähle eine Karte und einen Mehrspieler-Spieltyp, dem du beitreten willst, und suche anschließend nach verfügbaren Spielen, die zu deinen Kriterien passen.

Kontrollfreaks

Erstelle ein Mehrspieler-Spiel und plane alles bis ins letzte Detail: Lege die maximal zulässige Spieleranzahl fest und bestimme, ob mit einem Stunddouble für Chaos gesorgt werden darf, oder nicht.

HINWEIS: An Mehrspieler-Spielen können maximal bis zu 16 Wettkämpfer teilnehmen: 8 Online-Spieler und 8 computergesteuerte Charaktere.

RÄDCHEN DREHEN

Probiere zahlreiche Einstellungen und Optionen aus, bevor du dich ins Kampfgewühl stürzt.

Mach dich hübsch

Heb dich mit einem einmaligen Look für deinen Bildschirm-Charakter von der Menge ab. Passe deine Augen- oder Hautfarbe an oder wähle eine freche neue Frisur und einen Bart. Wähle „Zufällig!“, um einen zufälligen neuen Look zu erstellen.

OPTIONEN

SPIELEINSTELLUNGEN

Wähle eine Schwierigkeitsstufe und schalte die Spieltipps ein oder aus. Falls du nicht überall Blut sehen willst, kannst du das hier ändern!

AUDIO-EINSTELLUNGEN

Passe die Musiklautstärke, die Dialoglautstärke und die Effektlautstärke an.

CONTROLLER-BELEGUNG

Wähle aus vier verschiedenen Belegungen.

SO WIRD GESPIELT!

Hier findest du alles, was du schon immer über **Fat Princess: Fistful of Cake** wissen wolltest: Vom Wechseln von Klassen und Sammeln lebenswichtiger Rohstoffe, bis hin zum Füttern der Prinzessin und dem Bau von Belagerungswaffen.

SO WIRD GESPIELT

WECHSELN DER KLASSE

In **Fat Princess: Fistful of Cake** kommt die Action niemals zum Erliegen ... und auch du solltest dir keine Pause gönnen. Im Zuge der Kämpfe musst du zahlreiche Aufgaben erledigen, um deinem Team zum Sieg zu verhelfen. Suche hilfreiche Hutmaschinen oder hebe ausrangierte Hüte vom Schlachtfeld auf, um deine Klasse zu wechseln und neue Fähigkeiten zu erhalten. Du kannst aus fünf verschiedenen Klassen auswählen:



DORFBEWOHNER

Jeder Dorfbewohner besitzt eine Axt, um Rohstoffe zu sammeln. Halte die **L**-Taste gedrückt, um Bäume oder Felsen anzuvisieren und drücke wiederholt die **○**-Taste, um sie zu fällen oder aufzubrechen. Dorfbewohner sind sehr schnell auf den Beinen: Drücke die **○**-Taste, um Rohstoffe aufzuheben und trage sie zu den Vorposten deiner Burg. Drücke anschließend die **○**-Taste, um sie hineinzuworfen.

TIPP: Falls die nervigen Dorfbewohner des gegnerischen Teams zu erfolgreich sind, nähere dich ihnen und drücke die **○**-Taste, um ihnen einen Schlag zu verpassen. Sie lassen alles fallen, was sie gerade tragen.



WALDLÄUFER

Waldläufer sind mit Armbrüsten ausgestattet, die sich als äußerst nützlich erweisen, wenn du aus der Ferne angreifst. Drücke die -Taste, um einen Pfeil abzufeuern. Halte die -Taste gedrückt, um Energie aufzuladen, und lasse die -Taste los, um einen Pfeil abzufeuern, der noch größeren Schaden anrichtet.

TIPP: Sammele Feuer auf dem Schlachtfeld, um Feinde mit Flammenpfeilen zu beschießen.



Krieger

Krieger lieben es, ihre Gegner im Nahkampf zu Kleinholz zu verarbeiten. Tippe die -Taste an, um einen Combo-Angriff auszuführen. Halte die -Taste gedrückt, um Energie aufzuladen, und lasse die -Taste los, um einen Drehangriff auszuführen.

TIPP: Halte die -Taste gedrückt, um einen Schild hochzuheben und heransausende Geschosse abzuwehren.



MAGIER

Magier tragen keine traditionellen Waffen. Ihre Zauberstäbe sind schon zerstörerisch genug. Drücke die -Taste, um Feuerbälle auf Feinde zu schießen. Halte die -Taste gedrückt, um zusätzliche Energie aufzuladen, und lasse die -Taste los, um alle in deiner Nähe mit einem glühend heißen Feuerangriff zu versengen.

TIPP: Verbessere einen Magier, damit er seine Gegner mit Eis beschießt und sie verlangsamt, oder sogar auf der Stelle gefrieren lässt. Weitere Informationen findest du im Abschnitt „Verbessern“ in diesem Handbuch.



PRIESTER

Priester besitzen die Fähigkeit, mit ihren magischen Zauberstäben Gesundheit wiederherzustellen. Halte die -Taste gedrückt, um ein Teammitglied anzuvisieren, und halte die -Taste gedrückt, um seine Gesundheit zu regenerieren. Halte alternativ die -Taste gedrückt, um einen Heilzauber zu laden, und lasse die -Taste los, um die Gesundheit aller Teammitglieder in der Nähe zu verbessern. Verbessere einen Priester zu einem dunklen Priester, damit er Gegnern Gesundheit entziehen kann.

TIPP: Priester mögen zwar keine Nahkämpfe, aber wenn du die -Taste drückst, holen sie mit ihren schweren Zauberstäben aus.



LANG LEBE DIE PRINZESSIN

Deine Prinzessin ist genauso hilflos, wie jedes feine Fräulein in Not. Ihre Feinde werden bei jeder Gelegenheit versuchen, sie zu entführen ... und wenn ihnen das gelingt, musst du eine sofortige Rettungsmission auf die Beine stellen.

Doch nichts kann deine Prinzessin vor dem größten aller Feinde retten: ihrer unkontrollierbaren Sucht nach Torte! Wenn deine Prinzessin entführt wird, wird sie unablässig mit Torte gemästet, und das sind schlechte Neuigkeiten für die Soldaten, die sie nach Hause tragen müssen. Aber es gibt auch eine gute Neuigkeit: Die Prinzessin des Feindes ist auch eine Naschkatze ... Und wenn man sie mit Torte vollstopft, kann man ihren Rettern das Leben ebenfalls schwer machen.

BEFREIT DIE PRINZESSIN

Um eine Partie „Befreit die Prinzessin“ zu gewinnen, musst du die gegnerische Prinzessin eine festgelegte Zeit lang in deinem Kerker einsperren und deine eigene Prinzessin auf ihren Thron setzen. Drücke die 🍷-Taste, um die gegnerische Prinzessin zu füttern, um sie fett und schwer zu machen. Füttere sie unablässig mit Torte, da sie mit der Zeit an Gewicht verliert.

Falls eine der Prinzessinnen entführt wird, musst du versuchen, sie zu befreien. Sobald dein Team die Prinzessin befreit hat, musst du dabei helfen, sie zur Burg zurückbringen, und ihr kurzzeitig als Eskorte dienen. Nähere dich den Teammitgliedern, die die Prinzessin tragen, und drücke die 🍷-Taste, um dich ihrer Gruppe anzuschließen. Wehre alle Angreifer ab, bis die Prinzessin wieder sicher ist, und drücke anschließend die 🍷-Taste, um erneut dem Kampf beizutreten.

SCHNAPP UND WEG

Um eine Partie „Schnapp und weg“ zu gewinnen, muss dein Team die gegnerische Prinzessin von ihrem Thron entführen und in den Kerker deiner Burg sperren. Nachdem sie in den Kerker geworfen wurde, kehrt die gegnerische Prinzessin automatisch auf ihren Thron zurück. Um zu gewinnen, muss dieser Prozess so oft wiederholt werden, wie vorher festgelegt wurde.

GEFÄNGNISAUSBRUCH

In einer Partie „Gefängnisausbruch“ muss dein Team mehrere Gefängniszellen stürmen und die Insassen befreien. Wurde ein Gefängnis gestürmt und die Gefangenen befreit, erhält dein Team Extra-Leben und das gegnerische Team verliert Leben. Entführe die gegnerische Prinzessin, damit deine Gegner mehrere Leben verlieren. Das Spiel ist gewonnen, wenn das gegnerische Team keine Leben mehr übrig hat.



KEIN ORT FÜR EINE PRINZESSIN!

In manchen Spielmodi kommt die Prinzessin überhaupt nicht vor. Oder würdest du eine Dame gegen einen Sense schwingenden Sensenmann antreten lassen? Äh, würdest du?

ZERSTÖRUNG

Was würdest du tun, wenn du eine gigantische Bombe in deiner Burg finden würdest? Sie deinen Gegnern als Geschenk überreichen, natürlich! In einer Partie „Zerstörung“ müssen mehrere Teammitglieder zusammenarbeiten, um eine gigantische Bombe in den gegnerischen Thronsaal zu schleppen. Aber aufgepasst: Wenn dein Team die Kontrolle über die Bombe verliert, oder sie länger als 30 Sekunden ablegt, explodiert sie mit einem riesigen Knall ... und taucht erneut in eurer Burg auf.

SENSENMANN

Bis zu acht Spieler können die Gladiatorenkampf-Arena betreten und an einem haarsträubenden Kampf teilnehmen: Ein Spieler ist der Sensenmann und alle anderen müssen gegen ihn kämpfen und ihn besiegen. Arbeitet zusammen, um den Sensenmann zu vernichten. Anschließend taucht sein Hut anderswo in der Arena wieder auf. Hebe den Hut des Sensenmanns auf, um seinen Platz einzunehmen und den Kampf fortzusetzen. Der Spieler, der zuerst eine festgelegte Anzahl an Siegen als Sensenmann erreicht, gewinnt das Spiel.

INVASION

Übernimm die Kontrolle über zahlreiche Burg-Vorposten, um eine Partie „Invasion“ zu gewinnen. Stelle dich neben den Vorposten einer Burg, um ihn zu erobern und ihn gegen angreifende Feinde zu verteidigen. Vernichte alle Leben des gegnerischen Teams, um den Sieg davonzutragen.

TEAM-DEATHMATCH

Willkommen zu einem gnadenlosen Gemetzel, bei dem das letzte Team, das noch steht, gewinnt! Schalte alle Mitglieder des gegnerischen Teams aus, um auf dem Schlachtfeld zu siegen.

ROHSTOFFE SAMMELN

Verwende Dorfbewohner, um Bäume zu fällen, oder Felsen aufzubrechen und das Metall darin zu sammeln. Lagere diese natürlichen Rohstoffe in den Vorposten deiner Burg: Sie sind lebenswichtig, wenn dein Team eine Hutmaschine verbessern oder ein beschädigtes Gebäude reparieren muss.

TIPP: Einige Felsformationen können zerschlagen werden, um neue Bereiche und versteckte Abkürzungen freizulegen.

VERBESSERN

Hutmaschinen können verbessert werden, um neue Hüte herzustellen, und den einzelnen Klassen brandneue Waffen und Fähigkeiten zu verleihen. Nur Dorfbewohner haben die erforderlichen Fähigkeiten, um eine Hutmaschine zu verbessern, vorausgesetzt, es wurden genügend Rohstoffe gesammelt. Halte die **L**-Taste gedrückt, um eine Hutmaschine anzuvisieren, und drücke die **+**-Taste, um mit ihrer Verbesserung zu beginnen.

BELAGERUNGSWAFFEN BAUEN

Dorfbewohner können außerdem Belagerungswaffen bauen, um bei der Unterwanderung der gegnerischen Festung zu helfen. Suche eine Bauzone außerhalb der gegnerischen Burgmauern und halte die -Taste gedrückt, um sie anzuvisieren. Wenn dein Team genügend natürliche Rohstoffe gesammelt hat, tippe wiederholt die -Taste an, um mit dem Bau zu beginnen. Mehrere Dorfbewohner können die Belagerungswaffe schneller fertigstellen, gute Teamarbeit ist also sehr wichtig.

MEMORY STICK DUO™

Para guardar la configuración del juego y el progreso en el mismo, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Se pueden cargar las partidas guardadas desde el mismo Memory Stick Duo™ o desde cualquier Memory Stick Duo™ que contenga partidas guardadas de **Fat Princess: Fistful of Cake**. Asegúrate de disponer de suficiente espacio en el Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar. La cantidad de espacio mínima necesaria para guardar una partida de **Fat Princess: Fistful of Cake** puede variar, dependiendo de la capacidad del Memory Stick Duo™ insertado.

NOTA: **Fat Princess: Fistful of Cake** guarda los datos automáticamente en determinados puntos. No extraigas el Memory Stick Duo™ ni apagues el sistema PSP™ cuando el indicador de guardado automático esté parpadeando en pantalla.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP™ entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.



COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP™ Game en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA: *Fat Princess: Fistful of Cake* solo admite los modos Ad Hoc e infraestructura. Revisa la sección "Jugar con otras personas" de este manual para obtener más detalles.

BOTONES DE DIRECCIÓN - MOVIMIENTO

En este manual, se usa ↑, ↓, ←, → etc. solamente para indicar la dirección de los botones de dirección, a menos que se indique lo contrario.

USAR LAS PANTALLAS DEL MENÚ

Pulsa ↑, ↓, ← o → para seleccionar una opción y pulsa el botón X para confirmarla. Para volver a la pantalla anterior, pulsa el botón O.

CONTROLES PREDETERMINADOS

Pad analógico	Moverse
Botón X	Saltar
Botón O	Recoger objeto/Dar pastel a la princesa
Botón 360 (ligero toque)	Atacar/recoger recursos
Botón 360 (mantener pulsado)	Aumentar potencia
Botón Δ	Cambiar de arma
Botón L (mantener pulsado)	Fijar objetivo
Botón START (inicio)	Menú de pausa
Botón SELECT (selección)	Ver mapa animado

LA PANTALLA DE JUEGO



NOTA: Esta captura de pantalla muestra una partida de Rescata a la princesa. Otros modos de juego pueden variar en consonancia.

MENÚ PRINCIPAL

Antes de correr a convertir el campo de batalla en un infierno, selecciona una de las siguientes opciones del menú principal: Jugar solo, Jugar con otras personas o Manijas y tuercas.

JUGAR SOLO

LA LEYENDA DE LA PRINCESA GORDA

¿No has oído hablar de los peludines del bosque? ¿Ni usado una máquina sombrerera?
¿Me estás diciendo en serio que nunca has buscado cake /pastel mágico en los bosques?
¿De qué planeta vienes? Será mejor que te abras paso a través de 15 misiones únicas para acostumbrarte a La leyenda de la princesa gorda.

MATAR EL RATO

Configura una partida para un jugador y disponte a dar guerra... ¡literalmente!

EMPEZAR PARTIDA

Configura las siguientes opciones del juego, selecciona Empezar partida y pulsa el botón  para comenzar.

RESCATA A LA PRINCESA

Rescata a la princesa es el modo de juego predeterminado. Asegúrate de dominarlo con una auténtica marabunta de divertidos modos, incluyendo Reglas de la reina, Duelo por equipos y Ángel de la muerte.

SELVA NEGRA

Black Forest /Selva negra es el mapa predeterminado. Hay muchos otros mapas entre los que escoger, incluyendo La gran cañada, Cala azúcar y Montaña de caramelo.

24 JUGADORES

Escoge el número de jugadores que van a participar en una partida, desde 2 jugadores (uno en cada equipo) hasta 24 jugadores (12 en cada equipo).

OPCIONES DE JUEGO

Activa o desactiva las opciones Doble y Dilapidado. Con la opción Doble activada, tus enemigos podrían raptar a una falsa princesa señuelo, en lugar de a la auténtica. Con la opción Dilapidado activada, el juego empezará con las máquinas sombrereras rotas, que los campesinos deberán reparar.

ARENA

Escoge ser un Mago, un Cura, un Montaraz, un Guerrero o un Campesino. Entra en la Arena de los gladiadores para ver cuánto puedes resistir contra oleadas de enemigos cada vez más numerosos.

JUGAR CON OTRAS PERSONAS

MODO INFRAESTRUCTURA Y MODO AD HOC

¡ADELANTE!

Pasa directamente a una partida multijugador que se esté desarrollando y salta directamente a la acción.

ENCONTRAR PARTIDA

Especifica un mapa y un tipo de partida multijugador a la que quieras unirte, luego busca cualquier partida disponible que coincida con tus criterios.

MANIÁTICOS DEL ORDEN

Configura una partida multijugador y pasa directamente a los pequeños detalles, como el máximo número de jugadores permitidos y si se puede crear el caos con un doble.

NOTA: Las partidas multijugador pueden incluir un máximo de 16 participantes: 8 jugadores online y 8 personajes controlador por el ordenador.

MANIJAS Y TUERCAS

Modifica diferentes opciones y configuraciones antes de saltar a la batalla.

SER FABULOSO

Consigue destacar entre la multitud con un aspecto único para tu personaje en pantalla. Cambia el color de los ojos y la piel, o selecciona un nuevo y divertido peinado y barba. Selecciona ¡Al azar! para crear un nuevo aspecto de forma aleatoria.

OPCIONES

AJUSTES DEL JUEGO

Selecciona un nivel de dificultad y decide si activar o desactivar los Consejos del juego. Si no quieres ver sangre por todas partes, ¡aquí puedes desactivarla!

AJUSTES DE SONIDO

Ajusta el Volumen de la música, el Volumen de los diálogos y el Volumen de los efectos especiales.

ESQUEMA DEL MANDO

Escoge entre cuatro esquemas de control diferentes.

¡CÓMO JUGAR!

Aquí puedes encontrar todo lo que siempre quisiste saber sobre **Fat Princess: Fistful of Cake™**, desde cambiar de clases y recoger recursos vitales hasta alimentar a las princesas y construir armas de asalto.

JUGAR

CAMBIAR DE CLASE

La acción nunca para en **Fat Princess: Fistful of Cake**... y tú tampoco deberías hacerlo. A medida que se desarrollan los combates tendrás que realizar diferentes tareas para ayudar a ganar a tu equipo. Busca las útiles máquinas sombrereras o recoge en el campo de batalla los sombreros desechados para cambiar de clase y adquirir nuevas habilidades. Hay cinco clases diferentes entre las que escoger.



CAMPESINO

Cada campesino tiene un hacha para recoger recursos. Mantén pulsado el botón **L** para fijar árboles o rocas y pulsa repetidamente el botón  para cortarlos. Los campesinos son rápidos: pulsa el botón  para recoger recursos y llévalos de vuelta a los puestos avanzados de tu castillo, luego pulsa el botón  para arrojar los recursos en el interior de los puestos.

TRUCO: Si los molestos campesinos del equipo enemigo lo están haciendo demasiado bien, colócate cerca de ellos y pulsa el botón  para abofetearles. Dejarán caer todo lo que lleven.



MONTARAZ

Los montaraces están equipados con ballestas, que resultan útiles para atacar a distancia. Pulsa el botón  para disparar una flecha. Mantén pulsado el botón  para cargar más potencia y suéltalo para disparar una flecha que haga más daño.

TRUCO: Recoge fuego en el campo de batalla para disparar flechas incendiarias a los enemigos.



GUERRERO

A los guerreros les gusta cortar y trocear a sus oponentes a corta distancia. Pulsa el botón  para hacer un ataque combinado. Mantén pulsado el botón  para cargar más potencia y suéltalo para realizar un ataque giratorio.

TRUCO: Mantén pulsado el botón  para alzar el escudo y bloquear los proyectiles que se dirijan hacia ti.



MAGO

Los magos no llevan armas tradicionales; sus bastones mágicos son bastante devastadores. Pulsa el botón  para lanzar bolas de fuego al enemigo. Mantén pulsado el botón  para cargar más potencia y suéltalo incinerar a cualquiera que esté cerca con un abrasador ataque de fuego.

TRUCO: Mejora a un mago y lanzará hielo a sus enemigos, ralentizándolos o incluso congelándolos. Para obtener más información, visita la sección "Mejoras" que encontrarás un poco más adelante en este manual.



CLÉRIGO

Los curas tienen el poder de restaurar la salud con sus varitas mágicas. Mantén pulsado el botón  para fijar a un compañero de equipo y mantén pulsado el botón  para reponer su salud. Alternativamente, mantén pulsado el botón  para cargar un hechizo curativo, suelta el botón y cualquier compañero cercano recibirá una mejora en su salud. Convierte un cura en un cura oscuro y podrá drenar la vida de los enemigos.

TRUCO: A los curas no les gusta el combate cuerpo a cuerpo, pero pulsa el botón  y golpearán con sus pesadas varas.



LARGA VIDA A LA PRINCESA

Tu princesa está más o menos indefensa, como debería estar cualquier damisela en apuros. Sus enemigos intentarán capturarla siempre que puedan... y si lo consiguen, tendrás que preparar inmediatamente una misión de rescate.

Pero nada puede salvar a tu princesa del peor de los enemigos: ¡su total adicción al pastel! Si es raptada, tu princesa será cebada con incontables trozos de tarta, lo que significa malas noticias para los soldados que tienen que llevarla a casa. Pero también hay buenas noticias: la princesa enemiga también es muy golosa, así que atibórrala de pasteles como venganza y compícales la vida también a sus rescatadores.

RESCATA A LA PRINCESA

Para ganar una partida de Rescata a la princesa, debes mantener a la princesa del enemigo en tu mazmorra y a tu propia princesa en su trono, durante un tiempo determinado. Pulsa el botón  para alimentar a la princesa del enemigo, haciendo que engorde y sea más pesada. Que no falte el pastel, porque empezará a perder peso con el tiempo.

Si cualquiera de las princesas es raptada, intenta recuperarla. Cuando tu equipo haya recuperado a la princesa, ayúdala a volver a tu castillo, convirtiéndote en un escolta temporal. Acércate a los compañeros de equipo que están transportando a la princesa y pulsa el botón  para unirse a su grupo. Rechaza a los atacantes hasta que la princesa vuelva a estar segura, y pulsa el botón  para volver a unirse a la batalla.

ARREBATA POR LA FUERZA

Para ganar una partida de Arrebata por la fuerza, debes raptar a la princesa de su trono y encerrarla en la mazmorra de tu castillo. Tras arrojarla a la mazmorra, la princesa enemiga volverá automáticamente a su trono. Debe repetirse el mismo proceso un número determinado de veces para conseguir la victoria

FUGA DE PRISIÓN

En una partida de Fuga de prisión, tu equipo debe capturar una serie de celdas de la prisión y liberar a los prisioneros de su interior. Cuando se captura una celda y se libera a sus ocupantes, tu equipo recibe vidas adicionales y además, el equipo enemigo pierde vidas. Captura a la princesa enemiga y tus oponentes sufrirán una gran pérdida de vida. Reduce el contador de vida del equipo enemigo a cero para ganar la partida



¡NO ES PROPIO DE UNA PRINCESA!

Algunos modos de juego no incluyen a ninguna princesa. Vamos, no enfrentarías a una dama contra un ángel de la muerte que lleva una guadaña... er, ¿verdad?

DEMOLICIÓN

¿Qué harías si encontrases una bomba gigante en tu castillo? Por supuesto, entregársela a tus enemigos como regalo. Al jugar una partida de Demolición, muchos compañeros de equipo trabajan conjuntamente para llevar una bomba gigante a la sala del trono enemigo. Pero cuidado: si perdéis el control de la bomba, o la dejáis durante más de 30 segundos, explotará con una apabullante explosión... y volverá a aparecer en tu castillo.

ÁNGEL DE LA MUERTE

Hasta ocho jugadores pueden entrar en la Arena de los gladiadores para una competición realmente apasionante: un jugador es el ángel de la muerte y todos los demás deben luchar contra él a muerte. Trabajad en equipo para destruir al ángel de la muerte y su sombrero reaparecerá en otra parte de la Arena. Recoge el sombrero del ángel de la muerte para ocupar su lugar y reanudar la lucha. El primer jugador en alcanzar un determinado número de victorias como ángel de la muerte ganará la partida.

INVASIÓN

Ocupa y protege los diferentes puestos avanzados para ganar una partida de Invasión. Permanece junto a un puesto avanzado del castillo para capturarlo y luego defiéndelo contra el enemigo invasor. Reduce la vida del equipo enemigo a cero y la victoria será tuya.

DUELO POR EQUIPOS

¡Es un baño de sangre total y el último equipo superviviente será el ganador! Acaba con el último miembro del equipo rival para obtener la victoria en el campo de batalla.

RECOGER RECURSOS

Usa campesinos para cortar árboles o romper rocas para recoger el metal de su interior. Apila estos recursos naturales en los puestos avanzados de tu castillo: serán muy importantes cuando tu equipo tenga que mejorar una máquina sombrerera o reparar una estructura dañada.

TRUCO: Algunas formaciones rocosas pueden ser destrozadas para revelar nuevas zonas y atajos ocultos.

MEJORAS

Las máquinas sombrereras pueden mejorarse para que proporcionen nuevos sombreros, lo que significa nuevas armas y habilidades para cada clase. Solo un campesino tiene las habilidades necesarias para mejorar una máquina sombrerera, siempre que se hayan recogido suficientes recursos naturales. Mantén pulsado el botón **L** para fijar una máquina sombrerera y pulsa el botón **⌂** para empezar a mejorarla.

CONSTRUIR ARMAS DE ASEDIO

Los campesinos también pueden construir armas de asedio para facilitar la infiltración en la fortaleza del enemigo. Encuentra una zona de construcción fuera de los muros del castillo y mantén pulsado el botón  para fijarla. Si tu equipo ha aportado bastantes recursos naturales, pulsa repetidamente el botón  para empezar a construir. Más campesinos terminarán el arma de asedio más rápido, por lo que el trabajo en equipo es esencial.

MEMORY STICK DUO™

Als je je spelinstellingen en vorderingen wilt opslaan, plaats je een Memory Stick Duo™ in de Memory Stick Duo™-aansluiting van je PSP™-systeem. Je kunt opgeslagen spelgegevens laden van dezelfde of een andere Memory Stick Duo™ met opgeslagen spelgegevens van **Fat Princess: Fistful of Cake**. Controleer of er voldoende ruimte beschikbaar is op de Memory Stick Duo™ voordat je begint te spelen. De ruimte die **Fat Princess: Fistful of Cake** nodig heeft om gegevens op te slaan, is afhankelijk van de capaciteit van de geplaatste Memory Stick Duo™.

OPMERKING: **Fat Princess: Fistful of Cake** slaat je voortgang automatisch op de Memory Stick Duo™ op. Je mag de Memory Stick Duo™ niet verwijderen en het PSP™-systeem niet uitschakelen als de Memory Stick Duo™-toegangsindicator knippert.

DRAADLOZE (WLAN-) FUNCTIES

Softwaretitels die draadloze (WLAN-) functionaliteit ondersteunen, geven je de mogelijkheid te communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens te downloaden en het op te nemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos netwerk (WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



SPEL DELEN

Sommige softwaretitels bevatten mogelijkheden voor Spel delen, waarmee de gebruiker specifieke spelonderdelen kan uitwisselen met andere gebruikers die geen PSP™ Game in hun PSP™-systeem hebben.



INFRASTRUCTUURMODUS

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee het PSP™-systeem kan worden verbonden met een netwerk via een draadloos (WLAN-) toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de mogelijkheden van de Infrastructuurmodus zijn verschillende andere zaken vereist, zoals een internetabonnement, een netwerkapparaat (bijv. een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-) toegangspunt en een pc. Raadpleeg voor meer informatie en installatiegegevens de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem.

OPMERKING: Fat Princess: Fistful of Cake ondersteunt alleen de Ad Hoc-modus en de Infrastructuurmodus. In het onderdeel Met anderen spelen van deze handleiding kun je hier meer over lezen.

RICHTINGSTOETSEN. VERPLAATSEN

In deze handleiding worden, tenzij anders vermeld, de aanduidingen ↑, ↓, ← en → gebruikt om aan te geven op welke richtingstoetsen je moet drukken.

DE MENUSCHERMEN GEBRUIKEN

Druk op **↑**, **↓**, **←** of **→** om een optie te selecteren. Druk vervolgens op de S-toets om je keuze te bevestigen. Druk op de A-toets om terug te keren naar het vorige scherm.

STANDAARDBESTURING

Analoge joystick

X-toets

O-toets

□-toets (kort indrukken)

□ button (ingedrukt)

△-toets

L-toets (ingedrukt houden)

START-toets

SELECT-toets

Verplaatsen

Springen

Voorwerp oppakken/prinses Cake/taart voeren

Aanvallen/voorraden verzamelen

Kracht opbouwen

Van wapen wisselen

Doelwitten selecteren

Pausemenu

Kaart bekijken

HET SPELSCHERM



OPMERKING: dit is een screenshot van het speltype Red de prinses. Andere speltypen kunnen er iets anders uitzien.

HOOFDMENU

Voor je vrolijk het slagveld ophuppelt om dood en verderf te zaaien, moet je in het hoofdmenu een van de volgende drie opties kiezen: Met jezelf spelen, Met anderen spelen of Lekker pielen.

MET JEZELF SPELEN

DE LEGENDE VAN DE DIKKE PRINSES

Heb je nog nooit van de Pluizige Bosbewoners gehoord? Nooit een pettenmachine gebruikt? En meen je nou echt dat je never nooit niet in een bos naar magische taart hebt gezocht? Onder welke steen ben jij vandaan gekropen? Ga jij maar eens vijftien unieke missies spelen om een beetje bekend te raken met de Legende van de dikke prinses.

DOE MAAR WAT

Ga in je eentje aan de slag en geef het slagveld een rood kleurtje.

SPEL STARTEN

Pas de hieronder genoemde instellingen aan, selecteer Spel starten en druk op de -toets om te beginnen.

RED DE PRINSES

Red de prinses is het standaardspeltype, maar check ook de speltypen Koninklijke regels, Team Deathmatch en Magere Hein.

ZWARTE WOOD

Het Zwarte woud is de standaardkaart. Je kunt ook uit allerlei andere kaarten kiezen, zoals De grote kloof, Suikerbaai en Snoepjesberg.

24 SPELERS

Kies het aantal spelers. Dit aantal kan variëren van 2 spelers (eentje in elk team) tot 24 spelers (12 in elk team).

OPTIES GAMEPLAY

Zet de opties Lokaas en Verwaarloosd aan of uit. Als je Lokaas activeert, lopen je vijanden de kans een nepprinses te kidnappen in plaats van de echte. Als je Verwaarloosd activeert, begin je het spel met kapotte pettenmachines die de dorpelingen moeten repareren.

GLADIATOR

Je kunt spelen als een magiër, een priester, een schutter, een strijder of als een dorpeling. Stap de arena in en hou het zo lang mogelijk vol tegen aanvallende vijanden.

MET ANDEREN SPELEN

INFRASTRUCTUURMODUS EN AD HOC-MODUS

DOE MEE!

Doe direct mee aan een multiplayer spel dat al aan de gang is.

SPEL ZOEKEN

Kies een kaart en multiplayer spel waar je aan wilt meedoen en zoek vervolgens naar een spel dat aan je criteria voldoet.

VOOR CONTROLFREAKS

Maak een multiplayer spel aan en verdiep je tot in het kleinste detail in opties als het maximum aantal spelers en of je wel of geen extra chaotisch tintje aan het spel wilt geven met Lokaas.

OPMERKING: aan multiplayer spellen kunnen maximaal 16 deelnemers meedoen: 8 online spelers en 8 spelers die door de computer worden bestuurd.

LEKKER PIELEN

Piel lekker een eind weg met allerlei instellingen en opties voor je je in de strijd stort.

WORD LEGENDARISCH

Val op in die grote grijze massa door je personage van een unieke look te voorzien.

Pas de oog- en huidskleur aan, en kies een cool kapsel en een stoere baard.

Selecteer Willekeurig voor een nieuwe willekeurige look.

OPTIES

SPELINSTELLINGEN

Kies een niveau en zet de Speltips aan of uit. Als je niet tegen bloed kunt, is dit de ideale plek om het rode goedje uit te zetten.

GELUIDSINSTELLINGEN

Hier pas je de volgende geluidsinstellingen: volume muziek, volume spraak en volume effecten.

BESTURINGSCONFIGURATIE

Je kunt uit vier verschillende configuraties kiezen.

HET SPEL SPELEN!

Hier vind je alles wat je wilt weten over **Fat Princess: Fistful of Cake**. Wil je weten hoe je van klasse verandert? Of hoe je belangrijke voorraden verzamelt zodat je de prinses kunt volstouwen? Of hoe je belegeringswapens bouwt? Dan ben je hier aan het juiste adres.

HET SPEL

VAN KLASSE VERANDEREN

Er komt geen eind aan de actie in **Fat Princess: Fistful of Cake**. Je krijgt geen moment rust, want tijdens de veldslag moet je allerlei functies vervullen om je team aan de overwinning te helpen. Ga op zoek naar handige pettenmachines of raap petten op die op het slagveld zijn achtergelaten zodat je van klasse kunt veranderen en nieuwe vaardigheden op kunt doen. Je hebt de keuze uit vijf verschillende klassen.



DORPELING

Alle dorpelingen dragen een bijl bij zich waarmee ze voorraden verzamelen. Hou de **L**-toets ingedrukt om bomen of rotsen te selecteren en druk herhaaldelijk op de **Q**-toets om ze in stukken te hakken. Dorpelingen zijn vlugge baasjes: druk op de **W**-toets om voorraden op te pakken en naar posten van je kasteel te dragen. Druk daarna op de **E**-toets om ze naar binnen te gooien.

TIP: zijn irritante dorpelingen van het andere team veel te goed bezig? Ga er dan vlak naast staan en druk op de **Q**-toets om ze een flinke mep te verkopen. Ze laten dan alles uit hun handen vallen.



SCHUTTER

Schutters zijn bewapend met een kruisboog waarmee ze van een afstand aanvallen. Druk op de -toets om een pijl af te schieten. Als je de -toets ingedrukt houdt, bouw je meer kracht op. Laat vervolgens de -toets los om een pijl weg te schieten die meer schade aanricht.

TIP: verzamel vuur op het slagveld om je vijanden te bestoken met brandende pijlen.



STRIJDER

Strijders hakken hun tegenstanders graag in mootjes. Druk herhaaldelijk op de -toets om een combo-aanval uit te voeren. Hou de -toets ingedrukt om kracht op te bouwen. Laat de -toets vervolgens los om een draaiaanval uit te voeren.

TIP: hou de -toets ingedrukt om projectielen af te weren met het schild.



MAGIËR

Magiërs dragen geen traditionele wapens, maar ze richten genoeg schade aan met hun magie. Druk de -toets om je vijanden te bestoken met vuurballen. Hou de -toets ingedrukt om kracht op te bouwen. Laat de -toets vervolgens los om alles en iedereen in je directe omgeving te braden.

TIP: als je een magiër upgradet, bestookt hij je vijanden met ijs. Hierdoor worden ze trager of bevroren ze zelfs helemaal. In het onderdeel Upgraden van deze handleiding kun je hier meer over lezen.



PRIESTER

Priesters vullen je gezondheid weer aan. Hou de -toets ingedrukt om een teamgenoot te selecteren en hou de -toets ingedrukt om zijn gezondheid weer aan te vullen. Je kunt ook de -toets ingedrukt houden om een genezende spreuk op te laden. Laat vervolgens de -toets los om al je teamgenoten in de buurt een gezondheidsboost te geven. Als je een priester upgradet naar een zwarte priester zuigt hij het leven uit je vijanden.

TIP: Priesters zijn niet zo goed in man-tegen-mangevechten, maar als je de -toets kort indrukt, halen ze flink uit met hun zware toverstaf.



LANG LEVE DE PRINSES

Je prinses is zo goed als hulpeloos, zoals het een brave dame in nood betaamt. Haar vijanden laten geen gelegenheid aan zich voorbij gaan om een poging te wagen haar te kidnappen. Als ze hierin slagen, moet je uiteraard meteen een reddingsoperatie organiseren.

Helaas kan niets of niemand je geliefde prinses redden van haar grootste vijand: haar taartverslaving! Als ze is ontvoerd, wordt je prinses vetgemest met kilo's taart. Slecht nieuws voor de soldaten die haar naar huis moeten dragen. Er is gelukkig ook goed nieuws! De prinses van de vijand weet ook wel raad met gebak. Prop haar vol met taart! Dit is de ultieme wraak op de soldaten van de tegenpartij die ook onder het gewicht van hun tientonner naar huis moeten wankelen.

RED DE PRINSES

Als je een spelletje Red de prinses wilt winnen, moet je de prinses van de tegenstander veilig en wel in je kerker opsluiten en moet je eigen prinses een tijdje op haar troon zitten. Druk op de 🍷-toets om de vijandelijke prinses vol te stoppen met taart, zodat ze lekker vet en zwaar wordt. Blijf taart in grote hoeveelheden aanslepen omdat ze na verloop van tijd vanzelf zal afvallen als je haar te weinig taart voert.

Als één van de twee prinsessen wordt ontvoerd, moet je haar als de wiedeweerga weer terug proberen te halen. Als je team de prinses te pakken heeft, moet je haar terugbrengen naar je kasteel met behulp van een tijdelijke escorte. Ga naar je teamleden die de prinses torsen en druk op de 🍷-toets om je bij de groep te voegen. Weer aanvallen af tot de prinses weer veilig is. Druk vervolgens op de 🍷-toets om je weer in de strijd te storten.

VEROVEREN EN WEGWEZEN

Als je een spelletje Veroveren en wegwezen wilt winnen, moet je de prinses van de tegenstander van haar troon grissen en haar in de kerker van je kasteel opsluiten. Zodra je haar in de kerker hebt geworpen, keert de vijandelijke prinses automatisch terug naar haar troon. Je moet dit proces een aantal malen herhalen om de overwinning binnen te slepen.

JAILBREAK

In een spelletje Uitbraak moet je team een aantal cellen veroveren en de gevangenen vrijlaten. Als je een gevangenis hebt veroverd en de gevangenen hebt bevrijd, verliest je tegenstander een paar levens. Als je de prinses van je tegenstander ontvoert, raakt hij één klap veel levens kwijt. Reduceer het leven van je tegenstander tot nul om te winnen.



DAT IS ONGEPAST VOOR EEN PRINSES!

In sommige speltypen zul je de prinses niet tegenkomen. Kom op zeg, je laat een dame het toch niet opnemen tegen Magere Hein met zijn vlijmscherpe zeis? Nou?

SLOOPWERK

Wat zou je doen als er een gigantische bom in je kasteel ligt? Precies! Het als cadeautje naar je vijanden brengen. Tijdens een spelletje Sloopwerk moeten veel teamleden samenwerken om een gigantische bom bij de troonzaal van je tegenstander afleveren. Maar pas op, als je de controle over de bom verliest of 'm langer dan 30 seconden neerlegt, ontploft het krenk met een flinke knal... om vervolgens weer automatisch in je kasteel te verschijnen.

MAGERE HEIN

Maximaal acht spelers kunnen in de arena een bloedstollend gevecht aangaan. Een van de spelers is Magere Hein en de rest vecht tegen hem tot iemand het loodje legt. Werk samen om Magere Hein om te leggen. Als hij dood is, verschijnt zijn pet ergens in de Arena. Raap de pet van Magere Hein op om zijn plek in te nemen en het gevecht voort te zetten. De eerste speler die een bepaald aantal overwinningen behaalt als Magere Hein wint het spel.

INVASIE

Verover en bescherm verschillende posten om een spelletje Invasie te winnen. Ga naast een post staan om 'm te veroveren en tegen de oprukkende vijand te beschermen. Je wint als je de levens van je vijand tot nul reduceert.

TEAM DEATHMATCH

In dit bloedbad is het laatst overgebleven team de winnaar! Leg alle leden van het vijandelijke team om en roep jezelf uit tot winnaar.

VOORRADEN VERZAMELEN

Laat dorpelingen bomen omhakken of ijzer winnen door stenen open te breken. Sla deze natuurlijke rijkdommen op in je posten. Voorraden zijn onmisbaar voor het upgraden van een pettenmachine of het repareren van een beschadigd bouwwerk.

TIP: sla bepaalde rotsformaties kapot om toegang te krijgen tot nieuwe gebieden en geheime sluiproutes

UPGRADEN

Pettenmachine kun je upgraden zodat ze nieuwe soorten petten produceren. Dit betekent ook nieuwe wapens en vaardigheden voor elke klasse. Alleen dorpelingen kunnen een pettenmachine upgraden, mits je genoeg voorraden hebt verzameld. Hou de **L**-toets ingedrukt om een pettenmachine te selecteren en druk vervolgens op de **+**-toets om te beginnen met upgraden.

BELEGERINGSWAPENS BOUWEN

Dorpelingen kunnen ook belegeringswapens bouwen. Hiermee dring je het kasteel van de vijand binnen. Zoek een bouwlocatie buiten de muren van het vijandelijke kasteel en hou vervolgens de -toets ingedrukt. Als je team genoeg voorraden heeft verzameld, druk je herhaaldelijk op de -toets om met de bouw te beginnen. Een groter aantal dorpelingen versnelt de bouw van het belegeringswapen, dus goed teamwork is heel belangrijk.

MEMORY STICK DUO™

Para gravar as definições do jogo e o progresso, insere um Memory Stick Duo™ na ranhura para Memory Stick Duo™ do sistema PSP™. Dados de jogo gravados podem ser carregados a partir do mesmo Memory Stick Duo™ ou de qualquer Memory Stick Duo™ que contenha dados previamente gravados de **Fat Princess: Fistful of Cake**. Certifica-te de que tens espaço livre suficiente no Memory Stick Duo™ antes de começares a jogar. A quantidade de espaço livre mínimo para gravar dados **Fat Princess: Fistful of Cake** pode variar de acordo com a capacidade do Memory Stick Duo™ inserido.

NOTA: Fat Princess: Fistful of Cake grava dados automaticamente em determinados pontos. Não removas o Memory Stick Duo™ nem desligues o sistema PSP™ quando o indicador de gravação automática estiver a piscar no ecrã.

CARACTERÍSTICAS WIRELESS (WLAN)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade Wireless (WLAN) permitem que vários sistemas PSP™ comuniquem entre si, transferir dados e competir com outros jogadores através de uma ligação a uma Wireless Local Area Network (WLAN – rede local sem fios).



MODO AD HOC

O modo Ad Hoc é uma característica Wireless (WLAN) que permite a dois ou mais sistemas PSP™ comunicarem directamente um com o outro.



PARTILHA DE JOGO

Alguns títulos de software têm facilidades de Partilha de Jogo que permitem ao utilizador partilhar características específicas do jogo com utilizadores que não têm um PSP™ Game no seu sistema PSP™.



MODO DE INFRA-ESTRUTURA

O modo de Infra-estrutura é uma característica Wireless (WLAN) que permite que o sistema PSP™ se ligue a uma rede através de um ponto de acesso (um dispositivo usado para ligação a uma rede sem fios). Para aceder às características do modo Infra-estrutura, são necessários vários itens, incluindo uma assinatura junto de um fornecedor de serviços Internet, um dispositivo de rede (p.ex. um router ADSL sem fios), um ponto de acesso Wireless (WLAN) e um PC. Para mais informação e detalhes de configuração, consulte o Manual de Instruções do sistema PSP™.

NOTA: *Fat Princess: Fistful of Cake* suporta apenas o Modo Hoc e o Modo de Infra-estrutura. Para mais pormenores, consulta a secção "Jogar Com Outros" deste manual.

BOTÕES DE DIRECÇÕES – MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, → etc. são usados para indicar apenas a direcção dos botões de direcções, até indicação do contrário.

UTILIZAR ECRÃS DE MENUS

Prime os botões de direcções ↑, ↓, ← ou → para seleccionar uma opção, e de seguida prime o botão X para confirmar. Para regressar ao ecrã de menu anterior, prime o botão ○.

CONTROLOS PADRÃO

painel analógico

botão X

botão O

botão □ (premir rapidamente)

botão ■ (manter premido)

botão △

botão L (manter premido)

botão START

botão SELECT

Mover

Saltar

Apanhar Item/Dar Bolo à Princesa

Atacar/Recolher Recursos

Power Up

Alterar Arma

Fixar Alvo

Menu Pausa

Ver Mapa Animado

O ECRÃ DO JOGO



NOTA: esta imagem ilustra um jogo de Resgatar a Princesa. Os outros modos de jogo podem variar.

MENU PRINCIPAL

Antes de saíres disparado para criares o maravilhoso caos no campo de batalha, selecciona uma das três opções seguintes, a partir do Menu Principal: Jogar Sozinho, Jogar Com Outros ou Coisas Várias.

JOGAR SOZINHO

A LENDA DE FAT PRINCESS

Nunca ouviste falar do Povo Peludo da Floresta? Já usaste uma Máquina de Chapéus? Estás a dizer que nem sequer te aventuraste nas florestas à procura de bolo mágico? De que planeta é que vieste? É melhor começas a passar as 15 missões para conheceres melhor a Lenda de Fat Princess.

ARMAR CONFUSÃO

Define um jogo para um jogador e prepara-te para partir a loiça toda – e tudo o resto!

INICIAR O JOGO

Configura as definições em baixo, selecciona Iniciar Jogo e prime o botão  para começar.

SALVA A PRINCESA

Salva a Princesa é o modo de jogo padrão. Não te esqueças de experimentar uma grande variedade de outros modos de jogo, incluindo Regras da Rainha, Duelo de Equipas e Ceifeiro Soturno.

FLORESTA NEGRA

Floresta Negra é o mapa padrão. Há imensos mapas à escolha, incluindo A Ravina Profunda, Gruta do Açúcar e Montanha Doce.

24 JOGADORES

Escolhe o número total de jogadores que vão participar no jogo, desde 2 Jogadores (um em cada equipa) a 24 Jogadores (12 em cada equipa).

OPÇÕES DE JOGABILIDADE

Liga ou desliga as definições Duplo e Delapidado. Com a definição Duplo activada, os teus inimigos podem raptar uma imitação falsa da princesa, em vez da verdadeira. Com a definição Delapidado ligada, o jogo começa com as Máquinas de Chapéus avariadas, e devem ser reparadas pelos Aldeãos.

GLADIAR

Escolhe entre seres um Mago, um Padre, um Guarda, um Guerreiro ou um Aldeão. Entra na Arena dos Gladiadores para veres quanto tempo sobrevives contra vagas crescentes de inimigos.

JOGA COM OUTROS

MODO INFRA-ESTRUTURA E MODO AD HOC

SALTA

Vai directamente para um jogo multijogador que já está a decorrer e salta para dentro da acção.

PROCURAR JOGO

Especifica um mapa e um tipo de jogo multijogador a que queres juntar-te, depois procura jogos disponíveis que correspondam aos teus critérios.

MANÍACOS DO CONTROLO

Define um jogo de multijogador até aos detalhes mais ínfimos, como o número máximo de jogadores permitidos, e se vais ou não causar caos com um Duplo.

NOTA: os jogos multijogador podem incluir um máximo de 16 participantes: 8 jogadores online e 8 personagens controlados pelo computador.

COISAS VÁRIAS

Mexe com várias definições e opções, antes de te lançares para a batalha.

FICA FABULOSO

Sobressai no meio da multidão com um estilo inconfundível para o teu personagem. Ajusta a cor dos olhos e da pele, ou escolhe um penteado e uma barba cheios de estilo. Selecciona a opção Aleatório! para gerar um novo estilo aleatório.

OPÇÕES

DEFINIÇÕES DO JOGO

Selecciona um nível de dificuldade e escolhe entre Dicas do Jogo no ecrã, ligadas ou desligadas. Se não quiseses ver sangue por todo o lado, é aqui que podes desligar isso!

DEFINIÇÕES DE ÁUDIO

Ajusta o Volume da Música, Volume dos Diálogos e Volume de Efeitos.

ESQUEMA DO COMANDO

Escolhe entre quatro esquemas de controlos.

COMO JOGAR!

Tudo o que já quiseste saber sobre **Fat Princess: Fistful of Cake** pode ser encontrado aqui, desde mudar de classes, recolher recursos vitais para alimentar a princesa e construir Armas de Sítar.

JOGAR O JOGO

MUDAR DE CLASSE

A acção nunca pára em **Fat Princess: Fistful of Cake**... e tu também não deves parar. À medida que a batalha evolui, vais precisar de desempenhar tarefas diferentes, para ajudares a tua equipa a ganhar. Procura as muito úteis Máquinas de Chapéus, ou apanha chapéus abandonados no campo de batalha, para mudares a tua classe e adquirires novas capacidades. Há cinco classes diferentes à escolha...



ALDEÃO

Cada Aldeão transporta um machado para recolher recursos. Prime e mantém premido o botão **L** para fixar o personagem nas árvores ou pedras, depois prime repetidamente o botão **Ⓢ** para recolher recursos. Os Aldeões são rápidos com os pés: prime o botão **Ⓢ** para apanhar os recursos e leva-os para os postos avançados do teu castelo, depois prime o botão **Ⓢ** para atirá-los lá para dentro.

DICA: se os Aldeões chatos do inimigo estiverem a trabalhar bem demais, aproxima-te deles e prime o botão **Ⓢ** para dar uma bofetada. Vão deixar cair tudo o que carregam.



GUARDA

Os Guardas estão equipados com bestas que são úteis para atacar à distância. Prime o botão  para disparar uma flecha. Prime e mantém premido o botão  para carregar a potência, depois liberta o botão  para disparar uma seta que provoca mais danos.

DICA: recolhe fogo no campo de batalha para disparar flechas flamejantes contra os inimigos.



GUERREIRO

Os Guerreiros gostam de cortar os inimigos às postas, mas a curtas distâncias. Prime rapidamente o botão  para executares um ataque combinado. Prime e mantém premido o botão  para carregar alguma potência, depois liberta o botão  para executar um ataque giratório.

DICA: prime e mantém premido o botão  para levantar um escudo e bloquear projecteis.



MAGO

Os Magos não usam armas tradicionais; os seus bastões mágicos são suficientemente devastadores. Prime rapidamente o botão  para disparar bolas de fogo contra os inimigos. Prime e mantém premido o botão  para carregar potência adicional, depois liberta o botão  para incinerar qualquer um nas proximidades com um ataque flamejante.

DICA: melhora um Mago e ele atira gelo contra os adversários, o que vai deixá-los lentos, ou até mesmo congelá-los. Para mais informações, consulta a secção "Melhoramentos" descrita mais à frente neste manual.



PADRE

Os Padres têm a capacidade de restaurar energia com as suas varinhas mágicas. Prime e mantém premido o botão  para fixar um companheiro de equipa como alvo, depois prime e mantém premido o botão  para regenerar a sua energia. Em alternativa, prime e mantém premido o botão  para carregar um feitiço de cura, depois liberta o botão  e todos os aliados nas proximidades vão receber uma carga curativa. Faz o melhoramento de um Padre para um Padre Negro e ele vai poder drenar energia dos seus inimigos.

DICA: os Padres não gostam de combates corpo-a-corpo, mas prime rapidamente o botão  e eles executam ataques com as suas varinhas pesadas.



LONGA VIDA PARA A PRINCESA

A tua princesa é mais ou menos indefesa, tal como todas as donzelas em apuros devem ser. Os seus inimigos vão tentar capturá-la em todas as oportunidades ... e se eles conseguirem, terás de organizar uma missão de resgate imediata.

Mas nada pode salvar a tua princesa do maior dos seus inimigos: o seu vício completo por bolo! Se for raptada, a tua princesa será engordada com intermináveis fatias de bolo, o que será muito mau para os soldados que vão tentar transportá-la de volta para casa. Mas também há boas notícias: a princesa do inimigo também tem uma gula muito grande por doces, portanto, enche-lhe o bandulho com bolo, como vingança, e dificulta a vida dos que pretendem resgatá-la.

SALVA A PRINCESA

Para ganhares um jogo de Salva a Princesa, tens de manter a princesa na tua masmorra e a tua princesa no seu trono, durante um período de tempo. Prime o botão  para alimentar a princesa inimiga, para que fique mais gorda e pesada. Vai trazendo mais bolo, porque ela vai começar a perder peso, à medida que o tempo passa.

Se qualquer uma das princesas for raptada, tenta trazê-la de volta. Uma vez que a tua equipa tenha recuperado a princesa, ajuda a trazê-la para o castelo, transformando-te numa escolta temporária. Aproxima-te dos companheiros que carregam a princesa e prime o botão  para te juntares ao grupo. Afasta os atacantes até que a princesa esteja novamente a salvo, depois prime o botão  para voltares para a batalha.

APANNHAR E AGARRAR

Para venceres um jogo de Apanhar e Agarrar, a tua equipa deve roubar a princesa inimiga do seu trono e trancá-la na masmorra do teu castelo. Quando ela for atirada para a masmorra, a princesa inimiga regressa automaticamente ao seu trono. Tens de repetir este processo um determinado número de vezes para alcançares a vitória.

FUGA DA PRISÃO

Num jogo de Fuga da Prisão, a tua equipa deve capturar uma série de celas da prisão e libertar os prisioneiros que estão dentro delas. Quando uma cadeia é capturada e os reclusos libertados, a equipa recebe vidas adicionais e a equipa inimiga perde algumas vidas. Captura a princesa inimiga e os teus adversários sofrem uma enorme perda de vidas. Reduz a contagem de vidas da equipa inimiga a zero para venceres o jogo.



NÃO É ADEQUADO A UMA PRINCESA!

Alguns modos de jogo nem sequer incluem uma princesa. Francamente, não irias colocar uma senhora contra um Ceifeiro Soturno com uma gadanha... pois não?

DEMOLIÇÃO

O que farias Se encontrasses uma bomba gigante no teu castelo? Entregá-la aos teus inimigos como se fosse um presente, é claro. Quando jogas um jogo de Demolição, é necessário que muitos companheiros trabalhem em equipa para carregar uma bomba gigante até à sala do trono do inimigo. Cuidado: se perderes o controlo da bomba ou a pousares por mais de 30 segundos, ela explode com um estrondo poderoso ... e faz o teu castelo em farrapos.

CEIFEIRO SOTURNO

Podem entrar até oito jogadores na Arena dos Gladiadores, para um verdadeiro desafio arrepiante: um dos jogadores é o Ceifeiro Soturno e todos os outros têm de lutar com ele até à morte. Trabalhem em conjunto para destruir o Ceifeiro Soturno e o chapéu dele vai reaparecer noutro sítio da Arena. Apanha o chapéu do Ceifeiro Soturno para ocupares o lugar dele e retomar o combate. O primeiro jogador a alcançar o número definido de vitórias como Ceifeiro Soturno vence o desafio.

INVASÃO

Apodera-te e protege vários postos avançados do castelo para vences um jogo de invasão. Coloca-te ao lado de um posto avançado de um castelo para capturá-lo, depois defende-o contra o inimigo invasor. Reduz o contador de vidas da outra equipa a zero e a vitória é tua.

DUELO DE EQUIPAS

É um banho de sangue desmedido e a última equipa a sobreviver é a vencedora! Acaba com todos os membros da equipa rival e reclama a vitória no campo de batalha.

RECOLHER RECURSOS

Usa os Aldeãos para cortar árvores ou partir pedras para recolher o metal no seu interior. Armazena estes recursos naturais nos postos avançados do teu castelo; vão ser vitais quando a tua equipa necessitar de um melhoramento para uma Máquina de Chapéus ou para reparar uma estrutura danificada.

DICA: algumas formações rochosas podem ser desfeitas para revelar novas áreas e atalhos escondidos.

MELHORAMENTOS

As Máquinas de Chapéus podem ser melhoradas para fornecer novos chapéus, o que significa novas armas e habilidades para cada classe. Apenas um Aldeão tem os conhecimentos necessários para melhorar uma Máquina de Chapéus, desde que tenham sido recolhidos recursos naturais suficientes. Prime e mantém premido o botão  para fixar uma Máquina de Chapéus e depois prime o botão  para começar a melhorá-la.

CONSTRUIR ARMAS DE SITIAIR

Os Aldeões também podem construir Armas de Sitiar que ajudam à infiltração nas fortalezas inimigas. Procura uma Zona de Construção fora das muralhas do castelo inimigo, depois prime e mantém premido o botão  para fixar a zona. Se a tua equipa tiver armazenado recursos naturais suficientes, prime repetidamente o botão  para começar a construir. Mais Aldeãos ajudam a construir a Arma de Sitiar mais depressa, por isso o trabalho de equipa é essencial.

MEMORY STICK DUO™

Чтобы получить возможность сохранять игру и параметры ее настройки, вставьте карту Memory Stick Duo™ в одноименное гнездо системы PSP™ и убедитесь, что на ней достаточно свободного пространства. Загрузить игру и параметры настройки можно с любой карты Memory Stick Duo™, содержащей необходимые данные **Fat Princess: Fistful of Cake**. Перед началом игры убедитесь, что на карте Memory Stick Duo™ достаточно свободного пространства.

ВНИМАНИЕ: игра **Fat Princess: Fistful of Cake** поддерживает функцию автосохранения. Не извлекайте Memory Stick Duo™ и не отключайте питание системы PSP™ при мигающем индикаторе Memory Stick Duo™.

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями.



ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Режим прямого соединения (Ad Hoc Mode) позволяет осуществлять связь между несколькими системами PSP™ без использования точки доступа.



СОВМЕСТИМАЯ ИГРА

Некоторые продукты поддерживают режим совместной игры (Game Sharing). Для коллективной игры в режиме достаточно, чтобы диск PSP™ Game был у одного из участников.



ТОЧКА ДОСТУПА

Режим точки доступа (Infrastructure Mode) позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа. Для использования этого режима может потребоваться дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. Кроме того, может потребоваться действующий договор с поставщиком услуг доступа в Интернет. За более подробной информацией обращайтесь к документации системы PSP™.

ВНИМАНИЕ: игра **Fat Princess: Fistful of Cake** поддерживает режим прямого соединения и режим точки доступа. Подробности см. ниже в разделе "коллективная игра".

КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЙ – ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

В данном Руководстве символами ↑, ↓, ← и → обозначаются кнопки направлений и движения мини-джойстика, если не указано иное.

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Для выбора пунктов меню используйте кнопки ↑, ↓, ← или →, для подтверждения выбора нажмите кнопку ⊗. Для возврата к предыдущему меню нажмите кнопку ○.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Мини-джойстик

Кнопка X

Кнопка O

Кнопка □ (быстрое нажатие)

Кнопка ■ (удерживать нажатой)

Кнопка △

Кнопка L (удерживать нажатой)

Кнопка START

Кнопка SELECT

Перемещение

Прыжок

Поднять предмет/дать принцессе торт

Атака/сбор ресурсов

Усиление

Смена оружия

Фиксация на цели

Меню паузы

Просмотр анимированной карты

ЭКРАН ИГРЫ



ВНИМАНИЕ: на этом снимке экрана изображен режим игры Спасение принцессы. Другие режимы игры могут отличаться.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Перед тем как начать кровавое сражение, выберите в главном меню один из режимов игры: Индивидуальная игра, Коллективная игра или Ручки и рычажки.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

ЛЕГЕНДА О ПРИНЦЕССЕ-ОБЖОРЕ

Вы когда-нибудь слышали о маленьком лесном народце? Или знаете, как пользоваться шляпной установкой? А может, вы искали магический торт в сказочном лесу? Вы вообще с какой планеты? Вам обязательно стоит пройти все 15 эпизодов игры "Легенда о принцессе-обжоре".

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Начните игру в индивидуальном режиме и приступите к кровавому пиршеству!

НАЧАЛО ИГРЫ

Определитесь с настройкой игры, выберите пункт Игра и нажмите кнопку .

СПАСЕНИЕ ПРИНЦЕССЫ

Спасение принцессы - это стандартный режим игры. Игра включает в себя также режим Правила королевы, Командная схватка и Ловец душ.

ЧЕРНЫЙ ЛЕС

Черный лес - это стандартная карта. В игре также есть карта Большая долина, Сахарная бухта и Сладкая гора.

24 ИГРОКА

Выберите количество игроков, участвующих в сражении, начиная от 2 игроков (по одному за каждую команду) до 24 игроков (по 12 в каждой команде).

НАСТРОЙКА ИГРЫ

Вы можете включать и отключать функции Приманка и Уничтожение. Функция Приманка позволит вам обмануть врага с помощью подставной принцессы. При включенной функции Уничтожение в начале игры все шляпные установки будут сломаны, и вам понадобятся крестьяне, чтобы их починить.

ПОЕДИНОК

Выберите класс: маг, аббат, разведчик, воин или крестьянин. Сражайтесь на гладиаторской арене против многочисленных врагов.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

РЕЖИМ ТОЧКИ ДОСТУПА И РЕЖИМ ПРЯМОГО СОЕДИНЕНИЯ

БЫСТРАЯ ИГРА

Присоединитесь к уже созданной коллективной игре и сразу же вступите в бой.

НАЙТИ ИГРУ

Выберите карту и тип игры, а затем проверьте наличие коллективных игр, удовлетворяющих выбранным параметрам.

СДЕЛАЙ САМ

Создайте свою собственную коллективную игру, выберите любые параметры, например допустимое количество игроков или возможность использования функции Приманка.

ВНИМАНИЕ: в коллективной игре могут принимать участие до 16 соревнующихся: 8 игроков и 8 персонажей, управляемых компьютером.

РУЧКИ И РЫЧАЖКИ

Перед тем как вступать в бой, выберите параметры предстоящей игры.

ПАРАМЕТРЫ ПЕРСОНАЖА

Создайте неповторимого персонажа. Выберите цвет его глаз, забавную причёску и бороду. Вы также можете воспользоваться функцией Случайный подбор для создания персонажа со случайными особенностями внешности.

НАСТРОЙКА

ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ

Выберите уровень сложности игры, а также возможность отображения на экране Подсказок. Если вы не любите вид крови, вы можете отключить этот параметр именно здесь!

НАСТРОЙКА ЗВУКА

Настройте Громкость музыки, Громкость диалогов и Громкость звуковых эффектов.

СХЕМА УПРАВЛЕНИЯ

Выберите одну из четырех схем управления.

КАК ИГРАТЬ?

Все, что вы хотели узнать об игре **Fat Princess: Fistful of Cake**, можно найти в этом разделе: выбор классов, сбор ресурсов, кормление принцесс и строительство осадных сооружений.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

ВЫБОР КЛАССА

В игре **Fat Princess: Fistful of Cake** постоянно что-то происходит... Во время сражений вам предстоит выполнять разнообразные задачи, для этого вам потребуется помощь персонажей разных классов. Сменить свой класс и получить новые возможности можно с помощью шляпных установок или головных уборов, оставшихся на поле боя. Всего в игре представлено 5 разных классов...



КРЕСТЬЯНИН

Каждый крестьянин вооружен топором, с помощью которого он собирает ресурсы. Нажмите кнопку **L** и удерживайте ее нажатой, чтобы выбрать дерево или скалу, после чего несколько раз нажмите кнопку **○**, чтобы добыть ресурсы. Крестьяне перемещаются довольно быстро: нажмите кнопку **○**, чтобы поднять ресурсы и отнести их к вашим форпостам, затем нажмите кнопку **□**, чтобы оставить ресурсы внутри здания.

СОВЕТ: если крестьяне противника работают чересчур усердно, подойдите к ним поближе и нажмите кнопку **○**, чтобы дать им оплеуху. Они сразу же бросят все, что несли, на землю.



РАЗВЕДЧИК

Разведчики вооружены арбалетами и очень эффективны в дальнем бою. Чтобы выстрелить, нажмите кнопку . Нажмите кнопку  и несколько секунд удерживайте ее нажатой, затем отпустите кнопку , чтобы выстрел был более сильным.

СОВЕТ: вы можете также использовать огонь на поле боя для стрельбы зажигательными стрелами.



ВОИН

Воины - это мастера ближнего боя. Быстро нажмите кнопку , чтобы выполнить серию ударов. Нажмите кнопку  и несколько секунд удерживайте ее нажатой, затем отпустите кнопку , чтобы нанести размашистый удар.

СОВЕТ: нажмите и удерживайте кнопку , чтобы отразить любой удар щитом.



МАГ

маги не используют традиционное оружие; их магические посохи обладают достаточной разрушительной мощью. Быстро нажмите кнопку , чтобы выпустить в противника несколько огненных сфер. Нажмите кнопку  и несколько секунд удерживайте ее нажатой, затем отпустите кнопку , чтобы поджарить любого противника, находящегося поблизости.

СОВЕТ: более опытный маг может поражать своих противников ледяным взрывом, замедляя их передвижение или даже примораживая их на месте. Подробнее см. раздел "Усовершенствование".



АББАТ

Аббаты могут восстанавливать здоровье своих союзников. Нажмите и удерживайте нажатой кнопку , чтобы выбрать союзника, затем нажмите и удерживайте нажатой кнопку  для восстановления его здоровья. Вы также можете нажать и удерживать нажатой кнопку , чтобы прочесть исцеляющее заклинание, отпустив кнопку , вы восстановите здоровье любого союзника поблизости. Аббата можно усовершенствовать до Dark черного аббата, который обладает силой вытягивать жизнь из противника.

СОВЕТ: аббаты не очень эффективны в ближнем бою, но могут бить противника тяжелыми жезлами, для этого нажимайте кнопку .



ДА ЗДРАВСТВУЕТ ПРИНЦЕССА

Ваша принцесса совершенно беспомощна, как и пристало девушке королевской крови. Враги постараются похитить ее в любой удобный момент. Если их коварный план осуществится, вам предстоит спасти свою принцессу.

Но ничто не может спасти принцессу от ее самого страшного врага - неутолимого голода и желания съесть еще кусочек торта! Похитив принцессу, враги раскормят ее огромными кусками торта, а значит, вашим солдатам придется изрядно попотеть, чтобы вернуть ее обратно в замок. Но есть также один большой плюс - вражеская принцесса обладает таким же аппетитом, как и ваша, поэтому раскормите ее тортами, чтобы осложнить жизнь ее спасителям.

СПАСЕНИЕ ПРИНЦЕССЫ

Чтобы одержать победу в режиме Спасение принцессы, вам нужно удержать вражескую принцессу в темнице вашего замка, а свою принцессу на троне в течение определенного количества времени. Нажмите кнопку , чтобы покормить вражескую принцессу и сделать ее толстой и тяжелой. Продолжайте пичкать ее кусками торта без остановки, иначе спустя какое-то время она начнет терять вес.

Если принцессу похитят, постарайтесь вернуть ее обратно. Как только ваши войска вызволят принцессу, помогите им вернуть ее в замок, осуществляя временное сопровождение. Подойдите к товарищам по команде, которые несут принцессу, и нажмите кнопку , чтобы присоединиться к их группе. Отбивайте атаки врагов, пока принцесса не окажется в безопасности, затем нажмите кнопку , чтобы снова отправиться на поле сражения.

ЗАХВАТ И ГРАБЕЖ

Чтобы одержать победу в режиме Захват и грабёж, ваша команда должна похитить вражескую принцессу и заточить ее в темницу. Как только вражеская принцесса будет брошена в темницу, она тут же автоматически вернется на свой трон. Чтобы одержать победу, нужно повторить этот процесс установленное количество раз.

ПОБЕГ

В режиме Побег вы должны захватить несколько тюремных камер и освободить заключенных туда узников. Как только вы захватите темницу и накормите ее узников, запас здоровья ваших бойцов увеличится, а запас здоровья бойцов противника уменьшится. Если вы захватите вражескую принцессу, противник понесет еще более страшные потери. Для победы необходимо довести запас жизни игроков противника до нуля.



ПРИНЦЕССЕ ТАКОЕ НЕ ПОДХОДИТ!

В некоторых режимах игры вообще нет принцессы. А что бы вы хотели? Вы же не станете бросать бедную девушку на растерзание ужасному Ловцу душ!.. Хм, или станете?

РАЗРУШЕНИЕ

Что бы вы сделали, если бы нашли в своем замке огромную бомбу? Конечно же, доставили бы ее в качестве подарка своим врагам. В режиме Разрушение от вашей команды потребуются максимум усилий, чтобы перенести огромную бомбу в замок противника. Но будьте осторожны: если вы уроните бомбу или оставите ее на земле дольше 30 секунд, она взорвется... И снова появится в вашем замке.

ЛОВЕЦ ДУШ

До 8 игроков могут выйти на арену и принять участие в захватывающем соревновании: один из игроков превратится в Ловца душ, а всем остальным предстоит сразаться с ним до последнего вздоха. Действуйте сообща, чтобы одолеть Ловца душ, после чего его шляпа появится где-нибудь на арене. Наденьте эту шляпу и станьте новым Ловцом душ, после чего бой возобновится. Игрок, добившийся установленного количества побед в качестве Ловца душ, становится победителем матча.

ВТОРЖЕНИЕ

Захватывайте и обороняйте форпосты, чтобы одержать победу в режиме Вторжение. Для захвата форпоста стойте с ним рядом и защищайте его от нашествия врагов. Уменьшите запас здоровья противника до нуля, и вы одержите победу.

КОМАНДНАЯ СХВАТКА

В этой кровавой резне победит та команда, которая продержится дольше всех! Уничтожьте команды противника до последнего бойца и станьте победителем.

СБОР РЕСУРСОВ

Крестьяне могут собирать древесину и добывать металл из скал. Накапливайте ресурсы внутри форпостов: они понадобятся вам для усовершенствования шляпных установок или ремонта поврежденных строений.

СОВЕТ: за некоторыми скалами скрываются новые области и скрытые проходы.

УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ

Шляпные установки можно усовершенствовать, после чего они смогут производить новые шляпы, то есть вы получите доступ к новому оружию и возможностям для любого класса. Только крестьяне могут усовершенствовать шляпные установки, с учетом того, что вы собрали достаточно ресурсов. Нажмите и удерживайте нажатой кнопку **L** для выбора шляпной установки, затем нажмите кнопку **■**, чтобы начать усовершенствование.

СТРОИТЕЛЬСТВО ОСАДНЫХ СООРУЖЕНИЙ

Крестьяне также могут строить осадные сооружения, которые помогут вашим войскам пробиться в замок врага. Найдите зону строительства возле вражеского замка, затем нажмите и удерживайте нажатой кнопку **L**, чтобы выбрать эту зону. Когда ваша команда предоставит достаточно ресурсов, несколько раз быстро нажмите кнопку **■**, чтобы начать строить сооружение. Чем больше крестьян вы задействуете в работе, тем быстрее будет возведено осадное сооружение.